



Использование Файла Конфигурации

ИЮНЬ 2001г.



Pro/ENGINEER[®]2000i²

www.ptc.com

Содержание

Содержание	1
Об Опциях Файла Конфигурации	12
accuracy_lower_bound	12
add_java_class_path	12
add_weld_mp	12
yes, no	12
allow_anatomic_features	12
yes, no	12
allow_confirm_window	13
allow_cycle_optimize	13
allow_mod_attach_draft_dim	13
allow_move_attach_in_dtl_move	13
allow_move_view_with_move	13
allow_old_style_round	13
allow_package_children	14
allow_ply_cross_section	14
allow_redo_intersections	14
allow_ref_scope_change	14
allow_reps_to_geom_reps_in_drws	14
allow_rfs_default_gtols_always	14
allow_udf_style_cosm_threads	15
ang_dim_in_screen	15
ang_units	15
angular_tol	15
angular_tol_0.0	15
assy_mfg_open_mode	16
auto_assembly_with_layouts	16
auto_associate_dimensions	16
auto_convert_cables	16
auto_regen_views	16
autodrill_udf_dir	17
autodrilling_config_filename	17
autodrilling_holestyle_param	17
axis_display	17
bell	17
bitmap_size	17
blank_layer	17
bom_format	18
browser_favorite	18
button_name_in_help	18
cable_int_portions_for_clr	18
cadam_line_weights	18
cadds_import_layer	18
campost_dir	19
can_snap_to_missing_ref	19
capped_clip	19
catia_out_to_existing_model	19
cdt_transfer_details	19
cgm_inc_pad_byte_in_length	19
cgm_use_enum_in_real_spec	20
cgm_use_reversed_ieee_floats	20
chamfer_45deg_dim_text	20
check_intralink_attributes	20
chk_part_surfs_profpock	20

cl_arrow_scale.....	21
clip_always.....	21
clock.....	21
clr_print_plus_minus.....	21
color.....	21
color_editor_ui_rgb_range.....	21
color_ramp_size.....	21
color_resolution.....	22
color_windows.....	22
comp_assemble_start.....	22
comp_rollback_on_redef.....	22
comp_snap_angle_tolerance.....	22
comp_snap_distance_tolerance.....	22
company_name.....	23
compress_output_files.....	23
copy_dxf_dim_pict.....	23
copy_geom_update_pre_2000i_dep.....	23
create_drawing_dims_only.....	24
create_fraction_dim.....	24
create_numbered_layers.....	24
curr_proc_comp_def_color.....	24
curr_proc_comp_def_font.....	24
custom_rainbow.....	25
datum_display.....	25
datum_point_display.....	25
datum_point_symbol.....	25
datum_point_tag_display.....	25
dazix_default_placement_unit.....	25
dazix_export_mounthole.....	25
dazix_z_translation.....	26
def_layer.....	26
default_abs_accuracy.....	26
default_ang_dec_places.....	26
default_dec_places.....	26
default_dim_num_digits_changes.....	26
default_draw_scale.....	26
default_ext_ref_scope.....	27
default_font.....	27
default_object_invalid_refs.....	27
default_object_scope_setting.....	28
default_ramp_size.....	28
delete_after_plotting.....	28
depthcue_always.....	28
depthcue_value.....	28
dialog_translation.....	29
dim_fraction_denominator.....	29
dim_fraction_format.....	29
dim_offscreen_limit.....	29
disp_trimetric_dwg_mode_view.....	30
display.....	30
display_comps_to_assemble.....	30
display_coordinate_sys.....	30
display_dwg_tol_tags.....	30
display_full_object_path.....	30
display_in_adding_view.....	31
display_internal_cable_portion.....	31
display_layer.....	31
display_silhouette_edges.....	31

display_thick_cables.....	31
draw_models_read_only.....	31
draw_points_in_model_units.....	32
drawing_file_editor.....	32
drawing_setup_file.....	32
drawing_view_origin_csys.....	32
dwg_select_across_pick_box.....	32
dxf_out_drawing_scale.....	33
dxf_out_stroke_text.....	33
ecad_area_default_import.....	33
ecad_board_csys_def_name.....	33
ecad_comp_csys_def_name.....	33
ecad_create_hint_add.....	33
ecad_default_comp_height.....	34
ecad_export_holes_as_cuts.....	34
ecad_import_holes_as_features.....	34
ecad_other_outl_csys_def_name.....	34
edge_display_quality.....	34
enable_absolute_accuracy.....	35
enable_assembly_accuracy.....	35
enable_cadra_export.....	35
enable_popup_help.....	35
explode_iges_dimension_note.....	35
export_3d_force_default_naming.....	35
export_old_neutral_format.....	36
fail_if_sec_regen_warning.....	36
fail_ref_copy_when_missing_orig.....	36
fail_unattached_feature.....	36
family_table_editor.....	36
feature_create_auto_begin.....	37
feature_create_auto_ok.....	37
fem_ansys_annotations.....	37
fem_ansys_grouping.....	37
fem_asp_ratio.....	37
fem_default_solver.....	37
fem_dist_index.....	38
fem_edge_angle.....	38
fem_feas_convertor.....	38
fem_geom_associativity.....	38
fem_ignore_unpaired.....	38
fem_max_memory_usage.....	38
fem_mid_ratio.....	39
fem_neutral_version.....	39
fem_old_quad_mesher.....	39
fem_remove_unopposed.....	39
fem_skew_angle.....	39
fem_solver_time_limit.....	39
fem_supertab_version.....	39
fem_taper.....	40
fem_twist_angle.....	40
fem_warp_angle.....	40
fem_which_ansys_solver.....	40
fem_y_dir_compress.....	40
femansys_annotations.....	40
file_open_default_folder.....	40
fit_object_in_window.....	41
fix_autocad_iges_text_scale.....	41
fix_boundaries_on_import.....	41

fix_catia_iges_sym_note	41
fix_imported_set_view_orient	41
fix_refs_to_intersections	42
flip_arrow_scale	42
fonts_size	42
force_wireframe_in_drawings	42
forced_cascading_level	42
format_setup_file	42
frames_per_second	43
frames_per_second_value	43
freeze_failed_assy_comp	43
full_hlr_for_cables	43
gerber_360_interpolation	43
graphics	44
grid_snap	44
gtol_dim_placement	44
harn_tang_line_display	44
help_translation	44
highlight_erased_dwg_views	44
highlight_new_dims	45
hlr_for_quilts	45
iconify_entire_pro	45
iges_clip_view_note	45
iges_export_dwg_views	45
iges_in_106_f2_as_spline	45
iges_in_assoc_dim_geom_21	46
iges_in_dwg_color	46
iges_in_dwg_line_font	46
iges_in_dwg_view	46
iges_in_group_to_dwg_layer	46
iges_note_disp	47
iges_out_all_srfs_as	47
iges_out_assembly_default_mode	47
iges_out_catia_gdt_width	47
iges_out_catia_notes	47
iges_out_dwg_color	47
iges_out_dwg_line_font	48
iges_out_dwg_pnt_ent	48
iges_out_ent_as_bspline	48
iges_out_jamais_compliant	48
iges_out_mil_d_28000	48
iges_out_spl_crvs_as_126	49
iges_out_spl_srfs_as_128	49
iges_out_start_note	49
iges_out_symbol_entity	49
iges_out_trim_curve_deviation	49
iges_out_trim_xyz	49
iges_out_trm_srfs_as_143	50
iges_use_variable_size	50
iges_zero_view_disp	50
ignore_all_ref_scope_settings	50
info_output_mode	50
initial_bend_y_factor	51
instance_search_exhaustive	51
interface_quality	51
intf3d_in_close_open_boundaries	51
intf3d_in_enable_layer_join	52
intf3d_in_include_items	52

intf3d_in_show_join_layers_attr	52
intf3d_out_datums_by_default.....	52
intf3d_out_default_option	53
intf3d_out_extend_surface	53
intf3d_out_force_surf_normals	53
intf3d_out_surface_deviation.....	53
intf_catia_version.....	54
intf_collapse_geom.....	54
intf_in_arclength_reparam	54
intf_in_blanked_entities	54
intf_in_dwg_pnt_ent.....	54
intf_in_layer_asm_dialogs	55
intf_in_surf_boundary_pref.....	55
intf_in_treat_polyline_as.....	55
intf_out_as_bezier	55
intf_out_assign_names.....	55
intf_out_auto_layer_ids.....	56
intf_out_blanked_entities	56
intf_out_layer	56
intf_out_layer_rename_table	56
intf_out_max_bspl_degree	56
intf_out_text_length	57
intf_pdgs_version.....	57
intr3d_out_default_option	57
kbd_cmd_abbreviation.....	57
keep_info_datums	58
lang_propagate.....	58
layer_intchg_funct.....	58
layer_intchg_simp.....	58
let_proe_rename_pdm_objects	58
linear_tol	58
linear_tol_0.0	59
lods_enabled.....	59
lods_value.....	59
logical_objects	59
maintain_limit_tol_nominal	60
make_parameters_from_fmt_tables	60
make_proj_view_notes	60
mapkey	60
mark_approximate_dims	60
max_animation_time.....	61
maximum_texture_size.....	61
mdl_tree_cfg_file	61
measure_sig_figures	61
mentor_ver_2_0.....	61
menu_activate_on_press.....	62
menu_font.....	62
menu_horizontal_hint	62
menu_show_instances	62
menu_translation	62
mesh_spline_surf.....	62
mfg_auto_ref_prt_as_chk_srf.....	63
mfg_customize_dialog	63
mfg_ijk_num_digits	63
mfg_info_location.....	63
mfg_modal_command_file.....	63
mfg_param_mode.....	63
mfg_template_dir	63

mfg_xyz_num_digits	64
min_animation_steps	64
model_allow_ref_scope_change	64
model_grid_balloon_display	64
model_grid_neg_prefix	64
model_grid_num_dig	64
model_grid_spacing	64
model_note_display	65
model_notes_as_labels	65
model_rename_template	65
model_tree_start	65
mold_layout_origin_name	65
mold_vol_surf_no_auto_rollback	65
msg_translation	66
multiple_skeletons_allowed	66
multipoint_location_count	66
native_kbd_macros	66
ncl_file_extension	66
ncpost_type	66
new_asm_regen_revnums	67
nt_cache_dirs	67
number_user_colors	67
number_wireframe_colors	67
offset_line_def_color	67
offset_line_def_font	67
open_simplified_rep_by_default	68
orientation	68
orthogonal_snap	68
overlays_enabled	69
override_store_back	69
package_constraints	69
package_ref_alert	69
parenthesize_ref_dim	69
pdm_rev	70
pen1_line_weight	70
pen_slew	70
pen_slew_xy	70
pen_table_file	71
photorender_default_height	71
photorender_default_width	71
photorender_memory_usage	71
photorender_preview_scale	71
pick_aperture_radius	72
pick_chain_tangent_only	72
pipe_3D_bend_theor_int_pts	72
pipe_solid_centerline	72
pipe_update_pre_20_int_pts	72
plot_file_dir	72
plot_linestyle_scale	73
plot_names	73
plot_proceed_dialog	73
plot_to_scale_full_window	73
plotter	73
plotter_command	74
plotter_handshake	74
popuphelp_font	74
postscript_compression	74
prev_proc_comp_def_color	74

prev_proc_comp_def_font	74
pro_ansys_path	75
pro_catalog_dir	75
pro_colormap_path	75
pro_cosmos_path	75
pro_crosshatch_dir	75
pro_dtl_setup_dir	76
pro_editor_command	76
pro_font_dir	76
pro_format_dir	76
pro_group_dir	76
pro_library_dir	77
pro_material_dir	77
pro_mdb_dir	77
pro_mf_cl_dir	77
pro_mf_clamp_dir	77
pro_mf_param_dir	77
pro_mf_tprm_dir	77
pro_mf_workcell_dir	78
pro_mfg_cmdsyn_dir	78
pro_nastran_conv	78
pro_nastran_path	78
pro_note_dir	78
pro_pda_conv	78
pro_pda_path	78
pro_pip_instk_dir	79
pro_plot_config_dir	79
pro_sheet_met_dir	79
pro_solver_name	79
pro_solver_path	79
pro_spool_dir	79
pro_surface_finish_dir	79
pro_symbol_dir	80
pro_texture_library	80
pro_unit_length	80
pro_unit_mass	80
pro_unit_sys	80
pro_weld_params_dir	80
prodevdat	81
profile_output_utils	81
prompt_on_erase_not_disp	81
prompt_on_exit	81
propagate_change_to_parents	81
prorembatch_queue_manager	82
protable_in_background	82
protkdat	82
provide_pick_message_always	82
ps_output_with_pagesize	82
ptncpost_dbf	83
punch_axis_points	83
put_iges_drawing_entity	83
query_bin_start	83
raster_plot_dpi	83
read_fantab_file_on_retrieve	83
read_vda_in_pset_as_spline	83
recompute_iges_dim_value	84
regen_backup_directory	84
regen_backup_using_disk	84

regen_layout_w_assem.....	84
relation_file_editor	84
remember_last_get_point_option	85
rename_drawings_with_объект(цель).....	85
repeat_datum_create.....	85
reserved_menu_space	85
retain_display_memory.....	85
right_mouse_button_popup	86
rotate_postscript_print	86
save_bitmap.....	86
save_display	86
save_drawing_picture_file	86
save_instance_accelerator	86
save_model_display	87
save_modified_draw_models_only.....	87
save_object_in_current.....	87
save_objects	88
save_triangles_flag	88
save_unchanged_pdm_object.....	88
scope_invalid_refs	88
search_path	89
search_path_file	89
section_color.....	90
sel_insts_on_comp_retrieval	90
select_on_dtm_edges.....	90
selection_of_removed_entities	90
set_menu_width.....	90
set_print_dialog.....	91
set_trail_single_step	91
set_zero_curvature_color	91
shade_mfg_ref_models	91
shade_moving_comp.....	91
shade_surface_feat	91
shade_windows	92
shade_with.....	92
shaded_postscript_background.....	92
show_axes_for_extr_arcs.....	92
Show_cav_fit_loc_sys	92
show_dim_sign	92
show_geom_checks_on_creation	93
show_refdes_colors.....	93
show_shaded_edges.....	93
show_shell_elements	93
shrinkage_value_display	93
shrinkwrap_alert	93
silhouettes.....	93
sim_display_arrow_scale.....	94
sim_display_arrow_touching	94
sim_display_bars	94
sim_display_beam_sections.....	94
sim_display_connections.....	94
sim_display_individual_colors	94
sim_display_load_distribution.....	94
sim_display_load_icons.....	95
sim_display_load_text	95
sim_display_masses.....	95
sim_display_motion_cams.....	95
sim_display_motion_connections.....	95

sim_display_motion_contact_rgns	95
sim_display_motion_design_vars	95
sim_display_motion_drivers	96
sim_display_motion_gears	96
sim_display_motion_ground_pnts	96
sim_display_motion_lcs	96
sim_display_motion_loads	96
sim_display_motion_slots	96
sim_display_rigid_connections	97
sim_display_spot_welds	97
sim_display_struct_constraints	97
sim_display_struct_contact_rgns	97
sim_display_struct_loads	97
sim_display_struct_masses	97
sim_display_struct_springs	97
sim_display_therm_constraints	98
sim_display_therm_loads	98
simulation_fem_mode	98
skeleton_model_default_color	98
sketcher_animated_modify	98
sketcher_blended_background	98
sketcher_dec_places	99
sketcher_disp_constraints	99
sketcher_disp_dimensions	99
sketcher_disp_grid	99
sketcher_disp_vertices	99
sketcher_intent_manager	100
sketcher_readme_alert	100
sketcher_starts_in_2d	100
sketcher_undo_stack_limit 200	100
smooth_lines	100
smooth_lods	100
smtsaw_post18_convers	101
spin_center_display	101
spin_control	101
spin_rate_zoom_sensitive	101
spin_with_notes	101
spin_with_part_entities	101
spin_with_silhouettes	102
start_appmgr	102
start_model_dir	102
std_nastran_template	102
step_appearance_layer_groups	102
step_export_ap214_asm_def_mode	102
step_export_dwg_views	102
step_export_format	103
step_in_style_bndry_as_fill_area	103
store_tool_path_file	103
summary_help	103
supertab_mesh_geom	103
switch_dims_for_notes	104
sym_leader_orient_move_text	104
symbol_palette_input	104
system_colors_file	104
system_curves_color	104
system_dimmed_menu_color	104
system_edge_high_color	104
system_geometry_color	105

system_hidden_color.....	105
system_highlight_color.....	105
system_background_color.....	105
system_iges_header_file.....	105
system_letter_color.....	106
system_section_color.....	106
system_sheetmetal_color.....	106
system_volume_color.....	106
tablet_device_name.....	106
tan_angle_for_disp.....	106
tangent_edge_display.....	106
template_designasm.....	107
template_drawing.....	107
template_mfgcast.....	107
template_mfgmold.....	107
template_sheetmetalpart.....	107
template_solidpart.....	107
terminal_command.....	108
texture.....	108
texture_search_path.....	108
thermo_position_hint.....	108
tiff_compression.....	108
tiff_type.....	108
timeout_multiplier.....	109
todays_date_note_format.....	109
tol_display.....	109
tol_mode.....	109
tolerance_class.....	109
tolerance_standard.....	109
tolerance_table_dir.....	110
toolkit_registry_file.....	110
topobus_enable.....	110
trail_delay.....	110
trail_dir.....	110
train_file_path.....	110
transparency.....	110
tree_placement.....	111
try_g2_fix_on_import.....	111
tutor_enabled.....	111
update_drawings_on_retrieval.....	111
update_harness_mfg_line_color.....	111
update_pre_130_harness.....	111
update_pre_16_cable_layers.....	111
use_8_plotter_pens.....	112
use_cadam_plot_data.....	112
use_iges_font_1003.....	112
use_iges_kanji_font_2001.....	112
use_major_units.....	112
use_nom_dim_val_in_exp.....	113
use_shrunk_state_in_mem.....	113
use_smt_turret_dialog.....	113
use_software_linefonts.....	113
use_temp_dir_for_inst.....	113
user_iges_header_file.....	113
variable_plots_in_inches.....	114
variant_drawing_item_sizes.....	114
vda_header.....	114
versatec_cutter_installed.....	114

visible_mapkeys	114
visible_message_lines	114
vrml_anchor_url	115
vrml_background_color	115
vrml_explode_lines	115
vrml_export_resolution	115
vrml_file_duplicate_material	115
vrml_multiple_views	116
vrml_parameters	116
vrml_simpexp_export	116
warn_for_unlocked_obj	116
web_link_file_read	116
web_link_file_write	116
web_link_proe_read	117
web_link_proe_write	117
web_link_security_autoprompt	117
weld_color	117
weld_edge_prep_driven_by	117
weld_edge_prep_groove_angle	117
weld_edge_prep_groove_depth	118
weld_edge_prep_instance	118
weld_edge_prep_name_suffix	118
weld_edge_prep_root_open	118
weld_edge_prep_visibility	118
weld_ui_standard	118
wf_keep_anlyt_srf	119
windows_scale	119
www_add_aux_frame	119
www_export_geometry_as	119
www_multiple_views	119
www_tree_location	120
x_angle	120
y_angle	120

Опции Файла Конфигурации

Об Опциях Файла Конфигурации

Настройку среды и других глобальных параметров можно выполнять предварительно, вводя требуемые параметры настройки в файле конфигурации.

Настоящий раздел справки содержит список опций конфигурации, расположенных в алфавитном порядке и отображает каждую опцию или группу связанных опций:

- имя опции конфигурации;
- связанные переменные или значения. Значения по умолчанию для опций выделены курсивом;
- краткое описание

accuracy_lower_bound

значение (*между 1.0e-6 и 1.0e-4*)

Введите значение точности, заменяющее заданный по умолчанию нижний предел 0.0001. Верхний предел установлен в 0.01.

add_java_class_path

<путь поиска>

Эта опция (prepends незнакомое слово *примечание переводчика*) значение опции в переменной среды JAVA, CLASSPATH, используемой для поиска классов, применяемых в программах J-Link. Можно указать несколько путей поиска файлов в одной строке, с разделителями : в UNIX и ; в Windows NT. После задания этой опции, она вступает в силу при первом запуске приложения J-Link.

add_weld_mp

yes, no

yes - система учитывает сварочные швы при расчете масс-инерционных характеристик.

no - система не учитывает сварочные швы при расчете масс-инерционных характеристик.

allow_anatomic_features

yes, no

Установка этой опции файла конфигурации в **Yes** делает доступными следующие опции:

В меню **TWEAK: Local Push, Radius Dome, Section Dome, Ear, Lip.**

В меню **SOLID: Slot, Shaft, Flange, Neck.**

В меню **DATUM: Evaluate.**

allow_confirm_window

yes, no

Отображает окно подтверждения при выходе из Pro/ENGINEER. Это дает возможность использовать мышь для подтверждения / отмены выхода из Pro/ENGINEER.

allow_cycle_optimize

yes, no

До Версии 18.0, имелся параметр последовательности для создания отверстий, который разрешил пользователям оптимизировать цикл создания в последовательности CL-данных. Этот параметр не доступен начиная с Версии 18.0.

yes - делает параметр в последовательности видимым.

no - делает параметр в последовательности невидимым.

allow_mod_attach_draft_dim

yes, no

no - #Detail, #Mod Attach являются устаревшими для размеров элементов; используйте #Detail, #Move для перемещения размера вдоль той же кромки.

yes - при использовании #Detail, #Mod Attach с размером элемента, можно выбирать различные кромки одного и того же элемента для присоединения размера. Доступные для выбора кромки подсвечиваются сиреневым цветом.

allow_move_attach_in_dtl_move

yes, no

Определяет, будут ли команды **Move** и **Move Attach** в режиме Рисунка использоваться вместе (yes) или нет (no).

allow_move_view_with_move

yes, no

Когда установлено в **Yes** - команда **Move** в режиме Рисунка может перемещать виды рисунка.

allow_old_style_round

yes, no

Определяет, какие функциональные возможности использует система при создании скругления.

yes - использует старые функциональные возможности (Версия 16.0).

no - использует новые функциональные возможности.

allow_package_children

all, feature, none

Разрешает элементам ссылаться на завершенные компоненты (packaged components). После установки этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

all - разрешает ссылаться при размещении и на элементы, и на компоненты.

feature - разрешает ссылаться только на геометрические элементы

none - отключает ссылки при размещении и на элементы, и на компоненты.

allow_ply_cross_section

yes, no

yes - разрешает Pro/COMPOSITE создавать поперечное сечение составных сгибов.

allow_redo_intersections

yes, no

yes - отображает команду **ReIntersect** в меню ASSY FEAT.

allow_ref_scope_change

yes, no

no - отображает сообщение изменения Reference Scope (Границы Ссылки), запрещенные параметрами настройки файла конфигурации при изменении интерфейса пользователя Ref Scope.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

allow_reps_to_geom_reps_in_drws

yes, no

Позволяет создавать ссылки рисунка на изображение геометрии (включая размеры, примечания и ссылки). Однако, эти ссылки становятся недействительными при изменении ссылочной геометрии. Эта опция предназначена для опытных пользователей, которые знают, что некоторые ссылки на изображение геометрии не должны обновляться в рисунках.

allow_rfs_default_gtols_always

yes, no

yes - включает RFS/Default gtols (геометрический допуск *примечание переводчика*), создаваемый даже при запрете стандартом ANSI.

allow_udf_style_cosm_threads

yes, no

Определяет Пользовательский Интерфейс Косметической Резьбы.

yes - создает Косметическую Резьбу как UDF (пользовательский элемент *примечание переводчика*).

no - создает Косметическую Резьбу как элемент Косметической Резьбы.

ang_dim_in_screen

yes, no

(Деталь, Сборка, Эскиз)

Если установлено в **Yes** и установка отображения pan/zoom (панорамирование/зумирование) находится в значении по умолчанию (иначе, выберите View, Pan/Zoom и Reset), система проверяет, отображается ли угловой размер на экране. Если он не отображается, система перемещает размер в место, где он становится видимым.

ang_units

ang_deg, ang_min, ang_sec

Устанавливает отображение угловых размеров в десятичные градусы (ang_deg), градусы и десятичные минуты (ang_min) или градусы, минуты и десятичные секунды (ang_sec).

angular_tol

tolerance (# - целое число)

Альтернативный формат для установки заданных по умолчанию допусков угловых размеров. Значение # устанавливает количество десятичных знаков, а tolerance - фактическое значение допуска. Например, 6 0.000025 устанавливает допуск в шесть десятичных знаков, значению допуска по умолчанию - 0.000025.

Для целочисленных размеров, значение # - нулевое, а допуск - целое число. Например, 0 1 устанавливает для целочисленных размеров - допуск 1.

Эти значения влияют только на те модели, которые были созданы после задания опций допуска в файле конфигурации. Любое последующее изменение этих опций воздействует только на новые модели, созданные после изменения опции.

angular_tol_0.0

angular_tol_0.0

angular_tol_0.00

angular_tol_0.000

angular_tol_0.0000

angular_tol_0.00000

angular_tol_0.000000

значение (целое число в диапазоне 0 - 9)

Устанавливает допуск по умолчанию для угловых размеров. Каждая опция устанавливает допуск для конкретного десятичного места. Value - место последнего десятичного знака.

assy_mfg_open_mode

mfg, process, feature (расшифровка отсутствует *примечание переводчика*)

auto_assembly_with_layouts

yes, no

(Чертеж)

yes - включает автоматическую сборку.

no - выключает автоматическую сборку.

auto_associate_dimensions

yes, no

Если эта опция установлена в **Yes** и опция associative_dimensioning настроек рисунка также установлена в **Yes**, система пытается связать импортированные IGES размеры (еще не связанные) с соответствующей импортированной геометрией.

auto_convert_cables

yes, no

yes - при регенерации сборки кабельных соединений до Версии 11.0, по умолчанию, система автоматически создает отдельный элемент бобины (spool) для каждого индивидуального провода или кабеля в сборке.

no - появляется интерфейс для преобразования кабельных соединений.

auto_regen_views

yes, no

yes - автоматически перерисовывает отображение рисунка при переключении между окнами. Например, при изменении модели в подокне, в процессе работы с рисунком в Основном Окне (Main Window). Можно перерисовывать или регенерировать рисунок для отображения изменений, сделанных в модели. При регенерации, модель обновляется в соответствии с изменениями, проведенными в рисунке.

no - рисунок может быть обновлен только при выборе команды **Regen View** в меню **View** Pro/ENGINEER и **Pick View, Current Sheet** или **All Sheets**. Ни команда **Repaint** в меню **View**, ни команда **Regenerate** в меню DRAWING не обновляет рисунок, если опция установлена в **No**, даже если изменения в модели проводятся в режиме **Drawing** (например, изменение значений размеров). За раз можно регенерировать любое количество видов.

autodrill_udf_dir

<путь к пользовательскому каталогу>

Каталог для создания отверстий MUDF используемый модулем Автоматического сверления Pro/NC.

autodrilling_config_filename

<имя файла>

Автоматически вызывает и загружает файл конфигурации для таблицы автоматического сверления.

autodrilling_holestyle_param

<название пользовательского параметра>

Название параметра, включаемого в элемент отверстия обрабатываемой ссылочной модели. Значение параметра определяет MUDF для создания отверстия, который автоматически применяется в Pro/NC для создания этого отверстия.

axis_display

yes, no

Отображает или скрывает опорные оси и их имена.

bell

yes, no

Включает клавиатурный сигнал, который сигнализирует после каждого запроса "yes" или "no". Можно изменять эту установку во время запуска, используя диалоговое окно **Environment** в меню **Utilities**.

bitmap_size

250, значение

Работает совместно с опцией save_bitmap. Определяет размер (квадратный) сохраняемого растрового изображения.

blank_layer

значение

Скрывает указанные слои при запуске сессии Pro/ENGINEER. Value - идентификатор (ID) слоя.

Опция действительна только для слоев с ID 1 - 32 и предназначена для совместимости с объектами Версии до 9.0. При сохранении в Версии 9.0 или выше, эта опция не требуется.

bom_format

formatname.fmt

Устанавливает использование файла формата BOM с пользовательским BOM.

browser_favorite

<полный путь к пользовательскому каталогу>

Определяет каталоги, отображаемые в броузере файлов для быстрой навигации. Во избежание проблем используйте полный путь.

button_name_in_help

yes, no

Когда установлено в **Yes**, название и меню выбираемых опций отображается по-английски с сопутствующим справочным текстом.

cable_int_portions_for_clr

yes, no

no - глобальная проверка зазоров внутренних кабельных линий исключается.

yes - глобальная проверка зазоров внутренних кабельных линий включается.

cadam_line_weights

light, medium, heavy

Определяет ширину линии объектов в Pro/ENGINEER для совместимости со стандартом линий чертежей. Заданные по умолчанию значения Pro/ENGINEER для этих параметров:

Light - 0.2

Medium - 0.3

Heavy - 0.5

Если требуется начертить рисунок с импортированными данным CPTR и использовать ширины линий по умолчанию, установите опцию конфигурации подобно следующему примеру:

Cadam_line_weights .2 .3 .5

cadds_import_layer

yes, no

yes - в процессе импортирования из CADD5 в Pro/ENGINEER, объекты, находящиеся на различных слоях, по возможности, размещаются на различных слоях.

campost_dir

путь

Определяет точку загрузки каталога CAM-Post, позволяя непосредственно установить постпроцессоры и генерировать MCD файлы.

can_snap_to_missing_ref

yes, no

no - отключает поведенческую привязку в процессе размещения компонента.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

capped_clip

yes, no

yes - при тонировании и отсечении отображает модель как твердотельную.

no - при тонировании и отсечении отображает модель как поверхности.

catia_out_to_existing_model

append, overwrite

append - при выборе существующей модели CATIA, новые данные добавляются к существующему файлу CATIA.

overwrite - при выборе существующей модели CATIA, новый экспортируемый файл перезаписывает существующий.

cdt_transfer_details

no, yes

Используется при импорте рисунка CADAM:

no - объекты (dittos), связанные с рисунком CADAM, помещаются только в текущий лист рисунка Pro/ENGINEER; никакие дополнительные листы не добавляются.

yes - объекты (dittos), связанные с рисунком CADAM, конвертируются на отдельные дополнительные листы рисунка Pro/ENGINEER. Таким образом, рисунок получает столько листов, сколько их было передано с dittos.

cgm_inc_pad_byte_in_length

yes, no

yes - включает метафайл, обрабатываемый конвертером Micrographic CGM.

cgm_use_enum_in_real_spec

yes, no

yes - включает метафайл, просматриваемый в Advanced Technology Center.

cgm_use_reversed_ieee_floats

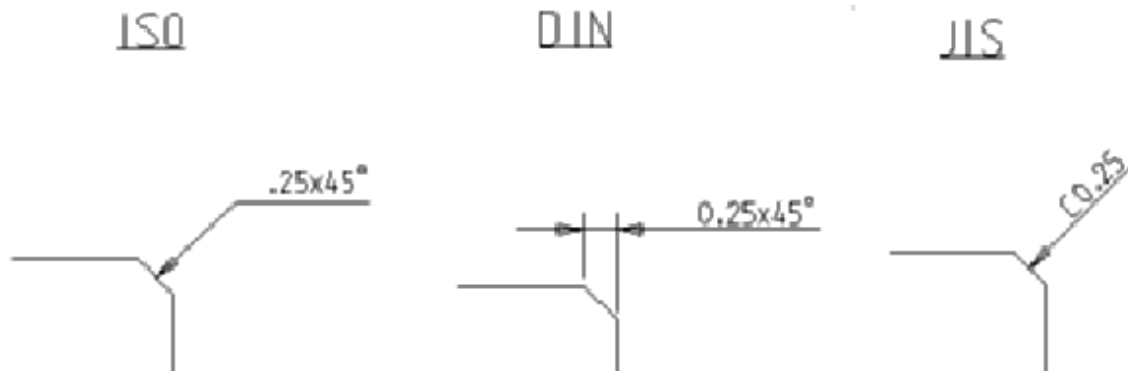
yes, no

yes - включает метафайл, просматриваемый в Advanced Technology Center.

chamfer_45deg_dim_text

ASME/ANSI, ISO/DIN, JIS

Управляет отображением размерного текста фаски без воздействия на выноску. При этом изменяется только текст последнего созданного размера. ASME/ANSI - значение по умолчанию. Другие воздействуют на текст следующим образом:

**check_intralink_attributes**

yes, no

Эта опция используется при сохранении объектов с параметрами, назначенными рабочему пространству.

yes - параметрическая информация записывается в рабочее пространство, если параметр не определен в Pro/ADMIN.

yes - параметрическая информация не записывается в рабочее пространство, если параметр не определен в Pro/ADMIN.

chk_part_surfs_profpack

no, yes

yes - включает все поверхности ссылочной детали как Поверхности Проверки (Check Surfaces) для последовательного Профилирования (Profiling) и Выборки Пазов (Pocketing) NC (значение по умолчанию - **No**).

cl_arrow_scale

положительное число (по умолчанию = 1)

Эта опция дает возможность контролировать размер стрелки траектории инструмента для прохода по контуру (Contouring) NC.

0 - стрелка не отображается.

Любые другие значения - стрелка масштабируется соответственно.

clip_always

yes, no

Отображает отсечение после закрытия диалогового окна **Visibilities**.

clock

yes, no

Вкл / выкл отображение часов (которые показывают, загруженность Pro/ENGINEER).

clr_print_plus_minus

yes, no

Устанавливает отображение точности системы при вычислении зазоров между двумя деталями или поверхностями. Значение по умолчанию не отображает точность.

color

on, off

Вкл / выкл. цвета. Выключение цветов отображает каркас модели белым цветом.

color_editor_ui_rgb_range

0_до_100, 0_до_255

Определяет, как указываются значения цветов RGB.

0_to_100 - значения RGB определяются в процентном отношении от 0 до 100.

0_to_255 - значения RGB определяются своими истинными значениями от 0 до 255.

color_ramp_size

целочисленное значение

Определяет количество оттенков в цветовом шаблоне, используемом для оттенения цветных объектов. Эта опция применяется для многоцветных, затененных моделей при отображении результатов имитирования (simulation) и анализа. Системная графика должна поддерживать 256 цветов и сжатие карты цветов.

color_resolution

0.1, epsilon value

Определяет минимально допустимое отклонение между пользовательскими цветами. Значения сглаживания цветов RGB в пределах допусков существующих цветов не могут быть достигнуты. Уменьшение этой установки позволяет задавать большее количество цветов, подобных RGB.

color_windows

all_windows, one_window

Управляет отображением цветов в основных и вспомогательных окнах.

all_windows - цвета каркаса отображаются в основном и всех вспомогательных окнах.

one_window - цвета отображаются только в основном окне. Вспомогательные окна отображают каркас цветом по умолчанию.

comp_assemble_start

constrain_in_window, package

Управляет местом первоначального отображения новых компонентов сборки. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

constrain_in_window - компоненты отображаются в отдельном окне и должны быть привязаны к сборке.

package - компоненты отображаются в пределах сборки как завершенные компоненты (packed component).

comp_rollback_on_redef

yes, no

no - сборка не откатывается назад, когда пользователь переопределяет компонент.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

comp_snap_angle_tolerance

35, 0-90 градусов

Допускаемый угол разницы между двумя ссылками для привязки компонента лежит в пределах от 0 до 90 градусов.

comp_snap_distance_tolerance

0.1 (10 %), (от 0 до 1)

Допускаемое расстояние (в процентах) между двумя планарными ссылками перед созданием смещения (offset). После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

0 - не требует смещения

1 - выполняет смещение

Значения в диапазоне между 0 и 1 представляют размер компонента (в процентах) до выполнения смещения.

company_name

название Вашей компании

Эта опция используется с опцией экспорта `iges_out_mil_d_28000`. Для соответствия MIL-D-28000, требуется ввести название Вашей компании, и система будет запрашивать его каждый раз при IGES экспорте до тех пор, пока не будет определено название компании в файле конфигурации.

compress_output_files

yes, no

Файлы данных могут быть сохранены в сжатом формате в целях экономии места. Сжатые файлы медленнее читаются и записываются, но составляют от половины до третьей части в размере. Они также полностью совместимы между системами.

yes - сохраняет файлы данных в сжатом формате.

no - файлы данных не сжимаются.

Обратите внимание: Если требуется копировать сжатый файл данных из системы UNIX в Windows (NT или 95) или наоборот, используйте команду операционной системы `gzip -b` на компьютере под управлением Windows.

copy_dxf_dim_pict

yes, no

Эта опция дает возможность точно имитировать рисунки AutoCAD при импорте в Pro/ENGINEER через файл DXF.

yes - создается точное подобие, и все объекты в рисунке AutoCAD появляются в Pro/ENGINEER. Каждый из этих объектов не зависит от любого другого объекта в рисунке.

no - импортируются только размеры и геометрия; все остальные объекты ведут себя так, как если бы они были созданы в Pro/ENGINEER.

copy_geom_update_pre_2000i_dep

yes, no

Когда установлено в **Yes**, независимая копия геометрического элемента в модели до Версии 2000i помечается как измененная при вызове в Pro/ENGINEER. Это дает возможность немедленно сохранить модель для обновления информации копии зависимой геометрии. Эта информация изменилась в Версии 2000i в сторону улучшения интерпретации ссылок в Pro/PDM и Pro/INTRALINK.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

create_drawing_dims_only**yes, no**

Определяет, будет ли система сохранять все размеры, созданные в режиме Рисунка в детали или в рисунке как ассоциативные чертежные размеры.

yes - сохраняет все новые размеры, созданные в рисунке, внутри рисунка как ассоциативные чертежные размеры. Размеры, созданные в рисунке, который ссылается на геометрию детали, всегда ассоциативны вне зависимости от файла настроек рисунка.

create_fraction_dim**yes, no**

yes - все созданные размеры отображаются в виде дробей.

create_numbered_layers**yes, no**

yes - по умолчанию создает слои с именами от 1 до 32 (только для новых моделей).

curr_proc_comp_def_color

Определяет цвет по умолчанию, используемый для отображения текущего компонента в процессе сборки. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

curr_proc_comp_def_font

Solidfont

Dotfont

Ctrlfont

Dashfont

Phantomfont

Ctrlfont_s_l

Ctrlfont_l_l

Ctrlfont_s_s

Ctrlfont_mid_l

Dashfont_s_s

Phantomfont_s_s

Определяет шрифт по умолчанию, используемый текущим компонентом в процессе сборки.

custom_rainbow

blue-cyan-green-yellow-red-magenta-white, string

Определяет цвета, используемые графическими моделями Pro/FEM-POST.

Для опции CUSTOM_RAINBOW можно определить синий, черный, голубой, сиреневый, зеленый, желтый, красный и белый цвета. Введите цвета в виде отдельной строки, используя в качестве разделителя символ - (черточки). Регистр не учитывается.

После задания этой опции, она вступает в силу при повторном запуске Pro/ENGINEER.

Например: white-red-yellow-green-magenta-cyan-black-blue

datum_display

yes, no

Отображает или скрывает опорные плоскости и их названия.

datum_point_display

yes, no

Отображает или скрывает опорные точки и их названия.

datum_point_symbol

cross, dot (filled), circle, triangle, square

Изменяет отображение символов опорной точки в режиме Детали или Сборки.

datum_point_tag_display

yes, no

Устанавливает отображение ярлычков опорной точки.

dazix_default_placement_unit

mm, thou, micron

Определяет единицы измерения, используемые для данных, импортированных в файлах Dazix.

dazix_export_mounthole

yes, no

yes - указывает обработку раздела MOUNTHOLE файла Dazix как крепежного отверстия.

no - указывает обработку раздела как вырез.

dazix_z_translation

yes, no

yes - проводит объекты в файлах .edn через z трансляцию.

def_layer

type_option name

Определяет заданные по умолчанию названия слоев для различных типов элементов. Имя переменной - название слоя.

default_abs_accuracy

значение

Определяет абсолютную точность детали по умолчанию.

default_ang_dec_places

1, значение (от 2 до 14)

Определяет количество десятичных знаков угловых размеров в рисунке.

default_dec_places

значение (по умолчанию = 2 для не-угловых размеров)

Устанавливает заданное по умолчанию количество десятичных знаков (0-14), отображаемое во всех режимах модели для не-угловых размеров. Эта опция не влияет на отображаемое число цифр размеров, измененных с использованием Num Digits. Количество десятичных знаков в размерах, созданных в Скетчере, управляется опцией sketcher_dec_places.

default_dim_num_digits_changes

yes, no

Устанавливает заданное по умолчанию число цифр, отображаемых в размере для последнего введенного значения. Если опция установлена в **No**, система по умолчанию берет значение, указанное для опции default_dec_places файла конфигурации.

default_draw_scale

value, no

Устанавливает заданный по умолчанию масштаб видов, добавленных с командой **No Scale**. Значение должно быть больше 0. Если установлено в **No**, система не устанавливает масштаб рисунка по умолчанию.

default_ext_ref_scope

all, none, skeletons, subassemblies

Выбирает заданное по умолчанию условие для моделей, которые могут являться внешними ссылками.

all - ссылка на любую модель. Например, можно создавать внешние ссылки на любой компонент в сборке.

none - не ссылается ни на какие модели, за исключением измененных моделей и тех, которые находятся ниже в структуре.

skeletons - любой компонент может ссылаться на свою ассоциативную Каркасную модель в сборке компонента. Если Каркасная модель будет изменена, он может ссылаться на каркасную модель сборки выше той, которой принадлежит.

subassemblies - разрешает внешние ссылки на изменяемые модели, модели, находящиеся ниже, любые модели, равные с изменяемой моделью и модели, находящиеся ниже.

default_font

name, style, point-size (имя, стиль, размер точки)

Устанавливает заданный по умолчанию шрифт, используемый Pro/ENGINEER для отображения меню и их дочерних записей, отличных от строки меню и всплывающие меню. Переменные можно задавать в любом порядке. Например, courier, bold, 14 и 14, courier, bold воспринимаются системой одинаково.

Любая неуказанная переменная принимает стандартное значение. Стандартный шрифт по умолчанию для Unix систем - helvetica, regular, 12. Стандартные шрифты для Windows NT и Windows 95 берутся из параметров настройки системы в панели Управления (Control Panel).

См. также menu_font, popuphelp_font и fonts_size.

default_object_invalid_refs

prohibit, copy

Устанавливает заданное по умолчанию условие обработки ссылки в последних созданных моделях.

prohibit - при попытке создания внешней ссылки, которая нарушает общую структуру, будет выдано сообщение об ошибке и система прервет работу.

copy - при попытке создания внешней ссылки, которая нарушает общую структуру, будет выдано предупреждение относительно возможного нарушения.

Затем, можно прервать создание ссылки или явно объявить такую ссылку - как вышедшую за пределы диапазона (out-of-scope). Если ссылка будет объявлена, автоматически создается ее резервная копия для детали / сборки и эта копия объявляется внешней ссылкой (изменение в мастер-ссылке проверяется всегда, когда она находится в сессии).

Если позже, при отсутствующей в сессии мастер-ссылки, вызывается деталь с резервной ссылкой, ссылка временно замораживается и используется резервная копия. Когда мастер-ссылка снова появляется в сессии, ассоциативность восстанавливается. Пользователь может в любое время отключить запрос на объявление; в этом случае, система создает резервную копию ссылки автоматически для любой ссылки вне диапазона (out-of-scope).

default_object_scope_setting

all, none, skeletons, subassemblies

Выбирает условие по умолчанию для управления ссылкой в новом объекте.

all - ссылается на любую модель. Это вариант, в котором система работает сегодня. Пользователь может свободно создавать внешние ссылки на любой компонент в сборке.

none - не ссылается ни на какие другие модели. Эта опция не позволяет никаким моделям, за исключением создаваемой модели, и тем, которые находятся ниже ее в структуре, становится внешними ссылками.

skeletons - новый компонент может ссылаться на Каркасную (Skeleton) модель сборки, которой принадлежит компонент. Если Каркасная модель создается, она может ссылаться на каркасную модель Сборки выше той, которой она принадлежит.

subassemblies - разрешает внешние ссылки на создаваемые модели, модели, находящиеся ниже, любые модели, равные с создаваемой моделью и модели, находящиеся ниже.

default_ramp_size

Целочисленное значение

Определяет множество оттенков серого для отображения не цветных объектов.

delete_after_plotting

yes, no

yes - файл вывода на печать автоматически удаляется из каталога, в котором он находится после успешного вывода на печать.

depthcue_always

yes, no

Помогает в визуализации каркасной модели. При включении, линии каркаса становятся более темными по направлению вглубь экрана (от пользователя) и светлее по направлению от экрана (к пользователю). Имитация глубины поддерживается только при соответствующем аппаратном графическом обеспечении. Имитацией глубины можно также управлять в диалоговом окне **View/Model Display**.

depthcue_value

decimal value 0.0 -1.0, 0.0 (десятичное значение)

Помогает в визуализации каркасной модели. Если настроена имитация глубины, то эта опция определяет процентное значение по умолчанию используемой имитации глубины. Команда вызова программы Имитация глубины поддерживается только при соответствующем аппаратном графическом обеспечении. Имитацией глубины можно также управлять в диалоговом окне **View/Advanced/Visibilities**.

dialog_translation

yes, no

Определяет язык меню верхнего уровня и диалоговых окон при запуске не английской версии Pro/ENGINEER.

yes - использует родной язык.

no - использует английский язык.

dim_fraction_denominator

значение (значение по умолчанию = 32)

Заставляет использовать наибольший знаменатель для дробных размеров. Если дробь может быть сокращена, то она преобразуется в дробь с наименьшим возможным знаменателем (например, 4/32 преобразуется в 1/8).

dim_fraction_format

std, aisc

Воздействует на вид размерного текста, содержащего дроби.

std - отображает дробные размеры в стандартном формате Pro/ENGINEER

aisc - отображает дробные размеры в формате American Institute of Steel Construction (AISC). Архитектурные единицы отображаются согласно формату AISC для размеров фут-дюйм.

Следующая таблица показывает формат AISC для дробных размеров:

Размер AISC	Размер PTC
10' -2 3/4	10' 2-3/4"
10'-0 3/4	10' 3/4"
10'-0	10'
2 3/4	2-3/4"
2	2"
3/4	3/4"

dim_offscreen_limit

значение (значение по умолчанию = 1.333)

Устанавливает поля, за которыми размеры автоматически возвращаются назад на экран. Значение по умолчанию 1.333 позволяет размеру занимать третью часть вне окна. Значение не может быть меньше 1.0.

disp_trimetric_dwg_mode_view

yes, no

Отображает модель с заданной по умолчанию ориентацией при размещении общего вида рисунка. Если установлено в **No**, модель не появится, пока не будет выбрано **Default** из диалогового окна **Orientation**. Однако, при создании вида рисунка с ориентацией по умолчанию, если установка этой опции файла конфигурации будет изменена, система не изменит ориентацию. Однажды установленный вид с заданной по умолчанию ориентацией - фиксируется.

display

wireframe, hiddenvis, hiddeninvis, shade

Отображает модель с линиями белого цвета (каркаса), невидимыми линиями - серыми (hiddenvis) или со скрытыми невидимыми линиями (hiddeninvis). Опция затенения отображает все модели (за исключением режима Рисунка) со всеми затененными поверхностями (твердотельные и нетвердотельные). Линии отображаются контрастно в файлах вывода на печать, DXF и IGES.

display_comps_to_assemble

yes, no

(Сборка)

yes - система запоминает всю модель в памяти и отображает ее на экране. Затем, можно выбрать обрабатываемые компоненты в конструкции модели или в Дереве Модели.

no - система не запоминает всю модель в памяти. Отображается только Дерево Модели. При выборе обрабатываемого компонента из Деревя Модели, система переносит их в память.

display_coordinate_sys

yes, no

Отображает или скрывает системы координат и их имена.

display_dwg_tol_tags

yes, no

Устанавливает отображение ярлычков допуска, которые видны в рисунках. Эта опция не влияет на отображение допусков размеров.

display_full_object_path

yes, no

Управляет отображением полного имени файла объекта (включая его объектный суффикс и номер версии) и путь к файлу в заголовке окна и окне Model Info.

yes - отображает полное имя файла и путь к файлу.

no - отображает только имя объекта.

display_in_adding_view

wireframe, minimal_wireframe, default

Управляет отображением модели в рисунке. Эта опция работает, когда опция **auto_regen_views** установлена в **No**. Если опция установлена в **wireframe**, система добавляет каждый новый вид в каркасном отображении и показывает опорные элементы. Если опция установлена в **minimal_wireframe**, первоначально отображается каждый новый вид в каркасном отображении без опорных элементов, осей или кромок силуэта. Если установлено в **default**, первоначально отображается вид согласно текущей установке в диалоговом окне **Environment**.

display_internal_cable_portion

yes, no

yes - включает отображение любых проводов внутренней части кабеля, для которых вручную было включено **Yes** в диалоговом окне **Cable Paths Setup** для каждого индивидуального соединения и пользовательского компонента (аналогично диалоговому окну **Environment**)

display_layer

значение

Заставляет указанные слои отображаться при запуске сессии Pro/ENGINEER. Значение - Идентификатор (ID) слоя.

Эта опция действительна только для слоя с Идентификаторами с 1 по 32 и предназначена для совместимости объектов до Версии 9.0. При сохранении объекта в Версии 9.0 или выше, эта опция больше не требуется.

display_silhouette_edges

yes, no

Устанавливает отображение кромок силуэта только для отображения каркаса.

display_thick_cables

yes, no

yes - отображает кабели и провода с толщиной.

no - отображает только осевую линию (как в диалоговом окне **Environment**)

draw_models_read_only

yes, no

Устанавливает файлы моделей в рисунке в режим "только чтение", чтобы их нельзя было изменять. К моделям нельзя добавлять управляемые размеры, допуски размеров и подобные элементы. При попытке изменения модели, система выдаст предупреждение и отменит изменение.

draw_points_in_model_units

yes, no

Определяет значения координат текущего вида рисунка в единицах модели, а не рисунка. Меню GET POINT использует масштаб вида рисунка и видов модели для ввода относительных и абсолютных координат и отображения в Окне Сообщений (Message Window).

drawing_file_editor

editor, protab

(Рисунок)

Определяет текстовый редактор по умолчанию для редактирования файла установок рисунка. Если эта переменная не установлена, система использует редактор по умолчанию. Если переменная установлена в protab, система использует Pro/TABLE. Если переменная установлена в editor, система использует системный редактор (см. опцию pro_editor_command).

drawing_setup_file

filename.dtl

Устанавливает значение опции файла настроек рисунка по умолчанию для любого рисунка, создаваемого при работе в Pro/ENGINEER.

Если эта опция не установлена, система использует значение опции файла настроек рисунка по умолчанию. Некоторые параметры в файле действительны только при наличии лицензии Pro/DETAIL.

drawing_view_origin_csys

name, no

Использует поименованную систему координат в качестве начала координат последнего созданного или измененного вида. Если не требуется, чтобы система использовала установленную ранее систему координат, укажите значение **No**.

dwg_select_across_pick_box

yes, no

По умолчанию подсвечивает команду **Across Box** при вызове меню **PICK MANY**. Если эта опция установлена в **No**, подсвечивается команда **Inside Box**.

dxg_out_drawing_scale

yes, no

Указывает, экспортировать или нет масштаб в файлы DXF или DWG.

yes - система включает масштабный коэффициент DIMLFAC в экспортируемый DXF/DWG.

no - экспортирует без использования масштаба рисунка. При экспорте рисунка в AutoCAD устанавливайте в **Yes**.

dxg_out_stroke_text

yes, no

yes - разбивает текст при экспорте в DXF или DWG. Разбивка - это текст, преобразованный в линии и точки.

no - не преобразует текст при экспорте.

ecad_area_default_import

cosm_area, 3d_volume

Определяет, как импортировать обрабатываемые области ECAD.

cosm_area - обрабатывает импортированные области ECAD как косметические элементы.

3d_volume - импортирует области ECAD как трехмерную замкнутую лоскутную поверхность (quilt) по высоте Z.

ecad_board_csys_def_name

имя

Определяет имя системы координат по умолчанию, добавленное к импортируемой плате ECAD. Если эта переменная не устанавливается, система сама запросит имя.

ecad_comp_csys_def_name

имя

Определяет имя системы координат по умолчанию, добавленное к импортируемому компоненту ECAD. Если эта переменная не устанавливается, система сама запросит имя.

ecad_create_hint_add

yes, no

Помогает создавать файл ecad_hint.map. Эта опция самостоятельно не создает файл ecad_hint.map. Она управляет созданием из файла ecad_hint.map.

yes - в случае необходимости, каждый раз автоматически переименовывает компоненты при импорте библиотеки компонентов в Pro/ENGINEER.

ecad_default_comp_height

<текущие единицы измерения компонентов>, <value unit>

Устанавливает значение по умолчанию и единицы для импортируемого компонента ECAD, типа 25.4 MM. Единицами могут быть:

inch

mil (1E-3 inches)

thou (1E-6 inches)

cm

mm

micron (1E-6 meters)

dsu (1E-8 meters)

ecad_export_holes_as_cuts

yes, no

Экспортирует отверстия Pro/ENGINEER как вырезы в системы ECAD.

ecad_import_holes_as_features

yes, no

Импортирует разделы DRILLED_HOLE как отверстия *through all* (насквозь). Платы, созданные с просверленными отверстиями Pro/ENGINEER экспортируются со значением по умолчанию NPTH для параметра ECAD_HOLE_TYPE. Этот параметр элемента создается, если требуется значение PTH (IDF 2.0/3.0).

ecad_other_outl_csys_def_name

ИМЯ

Определяет имя системы координат по умолчанию для раздела .OTHER_OUTLINE остальных импортируемых компонентов IDF 2.0 или 3.0 ECAD. При установке этой переменной система запрашивает имя.

edge_display_quality

normal, high, very_high, low

Эта опция дает возможность управлять качеством отображения кромок для каркасных видов и видов со скрытыми линиями. Доступные опции:

normal - обеспечивает нормальное качество отображения кромок.

high - улучшает качество отображения, увеличивая коэффициент тесселяции на 2.

very_high - улучшает качество отображения, увеличивая коэффициент тесселяции на 3.

low - уменьшает тесселяцию в сравнении с опцией normal, ускоряя, таким образом, отображение объекта.

enable_absolute_accuracy

yes, no

Управляет отображением меню ACCURACY, из которого можно выбирать **Relative Accuracy** или **Absolute Accuracy**.

yes - меню Accuracy появляется всегда при выборе **Accuracy** из меню **PART SETUP**.

no - меню появляется только в случае, если для детали в текущий момент задана абсолютная точность.

enable_assembly_accuracy

yes, no

no - отключает изменение точности для объектов сборки

enable_cadra_export

yes, no

Разрешает команду **CADRA** в меню **EXPORT**. Это дает возможность создавать специализированный IGES файл CADRA.

enable_popup_help

yes, no

Управляет всплывающими подсказками в диалоговых окнах.

yes - подсказки разрешаются.

no - подсказки запрещаются.

Обратите внимание: короткие справочные сообщения всегда появляются в нижней части окна сообщения.

explode_iges_dimension_note

yes, no

(Интерфейс)

Управляет обработкой размеров при импортировании файла рисунка IGES.

yes - каждый IGES размер расчленяется на два объекта: независимое примечание, содержащее размерный текст и размер с пустым примечанием.

no - размеры обрабатываются как прежде.

export_3d_force_default_naming

yes, no

yes - использует имена файла Pro/ENGINEER при экспорте в STEP.

no - запрашивает имя каждого файла STEP.

export_old_neutral_format

yes, no

(Интерфейс)

Управляет экспортом старых файлов в формат Neutral.

yes - старый формат.

no - новый формат.

fail_if_sec_regen_warning

yes, no

Прекращает обработку любых элементов, которые выдают предупреждающее сообщение в своих сечениях в процессе регенерации. Это позволяет Pro/ENGINEER не запоминать местоположение сечения и не приводить к ошибке в процессе регенерации.

yes - прекращает обработку элементов с сечением, которые приводят к предупреждающим сообщениям в процессе регенерации.

no - выдает предупреждающее сообщение только в процессе регенерации.

fail_ref_copy_when_missing_orig

yes, no

При использовании скопированного геометрического (geom) элемента или резервной копии внешней ссылки в Менеджере Проекта (Design Manager) с отсутствующей в оригинале ссылкой, скопированный геометрический (geom) элемент будет приводить к ошибке при опции, установленной в **Yes**. При установке в **No**, элемент будет заморожен и не будет обновляться.

fail_unattached_feature

yes, no

Определяет, как система обрабатывает не присоединенный элемент выступа и вырез при вызове моделей, созданных до Версии 15.

yes - при вызове детали, система выдает ошибку для любого не присоединенного элемента выступа или выреза.

no - при вызове детали, система не выдает ошибку для любого не присоединенного элемента выступа или выреза.

family_table_editor

protab, editor

Устанавливает редактор, используемый для редактирования таблиц семейства детали и сборки.

protab - использует Pro/TABLE.

editor - использует системный редактор.

feature_create_auto_begin

yes, no

В процессе создания элемента, определяет, будет ли кнопка **Define** автоматически активизироваться при открытии диалогового окна.

yes - кнопка активизируется автоматически.

no - кнопка должна быть выбрана.

feature_create_auto_ok

yes, no

В процессе создания элемента, определяет, будет ли система активизировать кнопку **OK** диалогового окна при определении последнего требуемого элемента.

yes - кнопка активизируется автоматически.

no - кнопка должна быть выбрана.

fem_ansys_annotations

yes, no

Выходные имена Имитационного анализа (Simulation analyses) принимаются как аннотации в ANSYS.

fem_ansys_grouping

yes, no

Переключает перемещение групп и-или слоев в ANSYS.

fem_asp_ratio

значение (значение по умолчанию = 7)

Значение соотношения геометрических размеров, с которым сравниваются созданные FEM элементы.

fem_default_solver

ANSYS, COSMOS/M, MSC NASTRAN, PDA FEA, C-FLOW

Определяет путь к одной из программ.

fem_dist_index

значение (значение по умолчанию = 0.4)

Значение коэффициента нелинейных искажений с которым сравниваются созданные FEM элементы.

fem_edge_angle

30

Устанавливает минимально допустимый заданный по умолчанию угол между смежными кромками элемента. Введите значение между 0 и 90.

fem_feas_convertor

путь

Устанавливает путь в пользовательском промежуточному сценарию, позволяющему запускать pro_from_feas.

fem_geom_associativity

none, nodes, elements, all

none - не создает файл .fga.

nodes - выводит данные по узлам относительно геометрии модели.

elements - выводит данные по элементам относительно геометрии модели.

all - выводит все соответствующие данные по элементам и узлам относительно геометрии модели.

fem_ignore_unpaired

yes, no

Используется при создании частичной оболочковой сетки в FEM.

yes - система игнорирует несоединенные поверхности при натягивании сетки на модель. Меню **CONT MESH** пропускается и выводится меню **AFTER COMP**.

fem_max_memory_usage

значение (значение по умолчанию = 20)

Pro/ENGINEER использует по умолчанию 20 Мегабайт памяти для создания сетки FEM. Используйте эту опцию (в Мегабайтах) для увеличения памяти.

fem_mid_ratio

значение (значение по умолчанию = 0.1)

Значение коэффициента усреднения с которым сравниваются созданные FEM элементы.

fem_neutral_version

version 1, version 2, version 3

Определяет версию файла Neutral.

fem_old_quad_mesher

yes, no

Использует старый алгоритм для создания оболочковой сетки вместо алгоритма "мощения" (paving algorithm). По этому методу может создаваться значительное количество треугольных элементов в квадратной сетке.

fem_remove_unopposed

yes, no

yes - Система игнорирует не противоположащие поверхности при объединении модели; система также снимает галочку с опции **UseUnopposed**. Когда эта опция установлена в:

no - система использует не противоположащие поверхности в оболочке модели.

fem_skew_angle

значение между 0 и 90 (значение по умолчанию = 45)

Устанавливает максимально приемлемое значение угла по умолчанию, измеряемое в градусах. Введите значение между 0 и 90.

fem_solver_time_limit

значение (значение по умолчанию = 60)

Для NASTRAN, используйте эту опцию для прерывания расчета после истечения указанного времени.

fem_supertab_version

level_iv, level_v

Управляет, выводом данных сетки формата SUPERTAB, LEVEL IV или LEVEL V.

fem_taper

значение между 0.0 и 1.0, (значение по умолчанию = 0.5)

Устанавливает минимально допустимый угол конуса по умолчанию. Введите значение между 0 и 1.

fem_twist_angle

значение между 0 и 90, 10

Устанавливает максимально допустимый угол закручивания по умолчанию между противостоящими элементами граней (только для элементов клина и параллелепипеда).

fem_warp_angle

значение между 0 и 90 (значение по умолчанию = 10)

Устанавливает максимально допустимое значение угла деформации по умолчанию, измеряемое в градусах. Введите значение между 0 и 90.

fem_which_ansys_solver

FRONTAL, ITERATIVE

Дает возможность указать, какую программу ANSYS использовать - Frontal или Iterative.

fem_y_dir_compress

yes, no

Определяет направление Y, на основании сжатой и несжатой геометрии. Значение по умолчанию uncompressed (несжатая).

femansys_annotations

yes, no

Переключает передачу loadcase (м.б. н а г р у з о к *примечание переводчика*) в ANSYS.

file_open_default_folder

working directory, in_session

Определяет вид каталога по умолчанию, когда пользователь открывает диалоговое окно **File Open**.

working directory - ищет рабочий каталог

In_session - ищет объекты в сессии

Pro_library - доступно только, если пользователь установил Pro/LIBRARY; Pro/LIBRARY ищется по умолчанию.

workspace - доступно только, если пользователь имеет установленный Pro/INTRALINK; делает Workspace заданным по умолчанию каталогом поиска и остается опцией по умолчанию, если не указано иначе.

commonsplace - доступно только, если пользователь имеет установленный Pro/INTRALINK; делает Commonsplace заданным по умолчанию каталогом при поиске.

fit_object_in_window

yes, no

no - не масштабируют объект на 80% от размера окна при изменении его ориентации, как это обычно делается. В этом случае, чтобы сделать модель соразмерной окну, используйте опцию **Refit**.

fix_autocad_iges_text_scale

yes, no

Устраняет проблемы масштабирования с Версиями AutoCAD ранее 10.

yes - соответственно восстанавливает файлы AutoCAD.

fix_boundaries_on_import

yes, no

Закрепляет границы импортированных поверхностей.

yes - закрепляет границы затягиванием разрывов и коррекцией касательных.

no - не корректирует границы.

fix_catia_iges_sym_note

yes, no

Исправляет проблему многократного поворота примечания в файле IGES CATIA.

yes - исправляет какие либо несоответствия.

fix_imported_set_view_orient

yes, no

Устанавливает характеристики вида для импортированных файлов SET CATIA.

yes - файлы могут иметь транслированные виды.

no - файлы не могут иметь транслированные виды.

fix_refs_to_intersections

yes, no

Устанавливает возможность удаления остатков для команды **ReIntersect** в меню **ASSY FEAT**.

yes - можно удалять остатки.

no - нельзя удалять остатки.

flip_arrow_scale

value

Устанавливает коэффициент масштаба стрелки, которая указывает направление создания элемента (значение по умолчанию = 1).

fonts_size

small, medium, large

Определяет относительный размер текста в меню и диалоговых окнах. Для вступления в силу изменений следует перезапустить Pro/ENGINEER.

force_wireframe_in_drawings

yes, no

yes - показывает все виды рисунков в каркасном отображении.

no - показывает виды в соответствии с установкой отображения для сессии (каркас, скрытые линии и так далее).

forced_cascading_level

value

Располагает меню каскадом при достижении ими нижней части экрана. Введенное значение определяет количество меню (положительное значение) или насколько вниз (отрицательное значение) располагается каскад. При исчезновении меню, эффект каскадирования удаляется.

format_setup_file

filename.dtl

Назначает указанный файл установок каждому формату рисунка. Для назначения параметров рисунка формату, следует вызвать файл установок рисунка в формат.

frames_per_second

yes, no

Определяет анимацию вида. Этой опцией можно также управлять в диалоге **View/Performance**.

frames_per_second_value

3

Устанавливает плавность анимационного изменения вида. Более высокое число обеспечивают большее количество кадров в секунду и, следовательно, дает более плавную анимацию. Более низкое число приводит к более быстрому изменению вида. Этой опцией можно также управлять в диалоге **View/Performance**.

freeze_failed_assy_comp

yes, no

Определяет обработку компонентов сборки, которые дают сбой при вызове. По умолчанию, система требует выполнить определенное действие для устранения ошибки в сборке или замораживания компонента.

yes - автоматически замораживает любой компонент, который дает сбой при вызове в сборку в его последнем известном местоположении. После удаления компонента в сборке, любой потомок этого компонента регенерируется, даже если его ссылочные опорные элементы будут удалены.

Потеря ссылочных элементов при использовании смещений (offsets) или внутренних опорных элементов не может служить причиной замораживания компонентов.

full_hlr_for_cables

full, partial, none

full - удаляет невидимые линии из вида, когда кабельные соединения скрывают другую геометрию (доступно только, когда активна опция Hidden line).

partial - кабельные соединения скрывают другие непересекающиеся кабели, за исключением случая, когда кабели проложены вместе между одинаковыми местоположениями.

none - невидимые линии отображаются и процесс перерисовки проходит быстрее.

gerber_360_interpolation

yes, no

yes - дуги и круги, включенные в файл вывода на печать Gerber будет использовать этот формат.

graphics

gl, opengl, starbase, xgl, x_windows

Устанавливает необязательную графическую среду, используемую некоторыми платформами при запуске Pro/ENGINEER.

grid_snap

yes, no

yes - привязывает точки указания к сетке.

no - отключает привязку к сетке, чтобы можно было указать любое место.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

gtol_dim_placement

on_bottom, under_value

Управляет отображением допусков размера (gtols) в режиме Детали. Эта опция функционирует таким же образом, что и опция установки рисунка с тем же именем.

on_bottom - gtols отображается снизу, под дополнительными строками текста.

under_value - gtols отображается сразу под значением размера (над дополнительными строками текста).

harn_tang_line_display

yes, no

yes - отображает внутренние конечные линии между касательными сегментами кабелей при отображении их толщины.

help_translation

yes, no

Определяет язык коротких справочных сообщений, отображаемых при запуске не-английской версии Pro/ENGINEER

yes - родной язык.

no - используется английский язык.

highlight_erased_dwg_views

yes, no

Управляет опцией среды **Highlight Erased Views** для управления отображением контуров стертых видов.

yes - подсвечивает стертые виды

no - выключает подсветку стертых видов

highlight_new_dims

yes, no

В режиме Рисунка, подсвечивает новые размеры красным цветом, пока они не будут перемещены или экран не будет перерисован.

hlr_for_quilts

yes, no

Управляет отображением лоскутных поверхностей в процессе удаления невидимых линий.

yes - включает лоскутные поверхности в процесс удаления невидимых линий.

no - не включает лоскутные поверхности в процесс удаления невидимых линий.

iconify_entire_pro

yes, no

Определяет, сколько окон/меню Pro/ENGINEER - сворачиваются в пиктограммы наряду с основным окном.

yes - все окна и меню сворачиваются.

no - сворачивается только основное окно.

iges_clip_view_note

no_clip, full_clip, partial_clip

Определяет, как обрезаются примечания IGES относительно видов IGES. Параметры настройки следующие:

no_clip - обрезка не производится.

full_clip - обрезаются только примечания, которые частично выходят за границы вида.

partial_clip - обрезаются только примечания, которые полностью выходят за границы вида.

iges_export_dwg_views

yes, no

yes - экспортирует информацию по виду рисунка.

no - не экспортирует информацию по виду рисунка

iges_in_106_f2_as_spline

yes, no

no - Копируемые Данные Объектов (Copious Data Entity) IGES тип 106, форма 2, импортируются как набор трехмерных точек.

yes - объект импортируется как трехмерный сплайн.

iges_in_assoc_dim_geom_21

yes, no

Управляет ассоциативностью импортируемых IGES размеров.

yes - если опция associative_dimensioning установки рисунка также установлена в **Yes**, то объекты Ассоциативных Вхождений (Associativity Instance) (тип 402, форма 21) обрабатываются в процессе импорта.

no - импортируемые размеры не сохраняют ассоциативность.

iges_in_dwg_color

yes, no

yes - импортирует RGB информацию в IGES файлы. Цветовое определение объектов в IGES файле импортируется в рисунки в виде пользовательских цветов. Все использующие их объекты, получают эти цвета.

no - цветовое определение объектов в IGES файле игнорируются при импортировании в рисунок. Все ссылки объектов на эти цвета устанавливаются на использование назначенных цветов в объекте с цветовым определением.

iges_in_dwg_line_font

yes, no

Управляет импортом пользовательских линейных шрифтов. Если установлено в **Yes**, присваивает заданные по умолчанию имена пользовательским стилям линий без упорядочивания имен (IGES_1, IGES_2 и т.д.); иначе, импортирует определяемые пользователем линейные шрифты как линейный шрифт Solid.

iges_in_dwg_view

yes, no

Управляет сохранением ассоциативности в виде IGES при импорте рисунка IGES.

yes - в процессе импорта виды IGES ведут себя как двухмерные виды рисунка с сохранением ассоциативности между объектами вида (например геометрия, примечания и размеры).

no - в процессе импорта виды IGES распадаются; все объекты, которые принадлежали видам IGES, становятся несвязанными.

iges_in_group_to_dwg_layer

yes, no

yes - конвертирует группу IGES по слоям рисунка;

no - группа IGES не конвертируется.

iges_note_disp

as_geometry, all_views, no_views, as_is

Определяет поведение объектов примечания IGES, которые не принадлежат ни одному из видов или объектов рисунка.

См. опцию iges_zero_view_disp конфигурации.

iges_out_all_srfs_as

значение по умолчанию, 114, 128

значение по умолчанию - преобразует все поверхности в виде соответствующих IGES поверхностей;

114 - эта опция применяется только для представления формы поверхности. Объекты обрезанной поверхности (тип 144) экспортируются независимо от установки;

128 - преобразует все поверхности в виде B-сплайновых IGES поверхностей.

iges_out_assembly_default_mode

flat, one_level, all_levels, all_parts

Определяет значение по умолчанию для экспорта сборок посредством формата IGES. Необязательные значения:

flat - конвертирует модель сборки с одноуровневой геометрией;

one_level - преобразует только структуру сборки с указателями на файлы компонентов;

all_levels - преобразует структуру сборки в один файл, а все компоненты в IGES файлы.

all_parts - преобразует сборку в IGES в виде нескольких файлов, содержащих геометрическую информацию по ее компонентам и элементам сборки.

iges_out_catia_gdt_width

yes, no

yes - включает требуемую ширину символа gtol, который нужно экспортировать в CATIA.

iges_out_catia_notes

yes, no

yes - разбивает большое примечание (превышающее 70 строк) на меньшие примечания, каждое из которых составляет IGES объект.

iges_out_dwg_color

yes, no

yes - включает экспорт RGB информации в файлы IGES. Пользовательские цвета в рисунке экспортируются в IGES файл как объекты с цветовым определением. Все объекты,

использующие эти цвета, имеют указатель на соответствующее цветовое определение объекта в IGES файле.

no - игнорирует пользовательские цвета в рисунке при экспорте IGES файла. Все объекты, использующие эти цвета устанавливаются для использования в IGES файле белого цвета.

iges_out_dwg_line_font

yes, no

Управляет экспортом пользовательских линейных шрифтов в IGES. Если установлено в **No**, экспортирует всю геометрию как шрифты Solid.

iges_out_dwg_pnt_ent

yes, no

yes - экспортирует точки рисунка в IGES как объект точки IGES.

no - экспортирует точки рисунка как две пересекающиеся линии.

iges_out_ent_as_bspline

true, false

(Pro/INTERFACE)

Управляет экспортом рисунков в файлы IGES.

true - экспортирует все геометрические объекты, кроме линий или дуг, как B-сплайны третьей степени.

false - не экспортирует объекты в виде B-сплайнов третьей степени.

iges_out_jamais_compliant

yes, no

(Сборка, Рисунок и Деталь)

yes - указывает конвертацию в IGES по особой спецификации подгруппы JAMA-IS, в соответствии с версией 1.02 JAMA-IS (Спецификация Подгруппы IGES Японской Ассоциации Изготовителей Автомобилей).

no - указывает стандартную конвертацию в IGES без особой спецификации подгруппы JAMA-IS.

iges_out_mil_d_28000

yes, no

yes - указывает конвертацию в IGES, который использует подгруппу объектов MIL-D-28000.

iges_out_spl_crvs_as_126**yes, no**

Конвертирует все геометрические сплайны детали в IGES объекты 126 (B-сплайн) при создании IGES файла.

iges_out_spl_srfs_as_128**yes, no**

Конвертирует все геометрические поверхности детали в IGES объекты 128 (B-сплайн) при создании IGES файла.

iges_out_start_note**yes, no**

yes - экспортирует текст, определенный опцией system_iges_header_file и user_iges_header_file как примечание рисунка.

Для управления размещением примечания, используйте опцию put_iges_drawing_entity файла конфигурации:

yes - размещает примечание в нижнем правом углу (область штампа).

no - размещает примечание в нижнем левом углу.

iges_out_symbol_entity**yes, no**

Экспортирует символ рисунка как основной символ объекта IGES, тип IGES номер 228 (yes) или как его составляющие объекты: примечания и линии.

iges_out_trim_curve_deviation

значение (значение по умолчанию = текущая точность)

Устанавливает максимальное значение для расстояния между режущими кромками XYZ (границы) и базовой поверхности обрезаемой поверхности.

iges_out_trim_xyz**yes, no**

Управляет созданием XYZ данных дополнительно к UV данным для обрезанных поверхностей.

iges_out_trm_srfs_as_143

yes, no

yes - экспортирует все поверхности в IGES объекты 141 и 143. Эта опция отменяет опцию **iges_out_trm_xyz**.

iges_use_variable_size

yes, no

yes - IGES файлы, содержащие информацию с переменным размером листа, импортируются и размещаются на соответствующем формате переменного размера. Если в файле отсутствует информация по размеру листа, система пытается оценить подходящий размер и применить формат корректного размера при импорте.

no - IGES рисунок импортируется и помещается на формат размера A.

iges_zero_view_disp

all_views, no_views, as_is

Определяет поведение системы, если IGES геометрия не ссылается ни на какие виды или объекты рисунка.

all_views - создает копию объекта для каждого вида, используя преобразование вида.

no_views - вообще не создает никакого объекта.

as_is - создает объект один раз, используя только его собственную информацию по преобразованию.

ignore_all_ref_scope_settings

yes, no

Управляет, будут ли игнорироваться установки объектно-ориентированных ссылок. При этом параметры настройки окружения являются действительными. См. также **allow_ref_scope_change** и **default_ext_ref_scope**.

info_output_mode

choose, screen, file, both

Устанавливает представление информации по умолчанию.

choose - отображает меню INFO OUTPUT, где можно выбрать: просмотр информации на экране, запись в файл или то, и другое.

Другие опции устанавливают значение по умолчанию для любого из вариантов без вывода меню.

Эта опция применяется только при выборе следующих пунктов меню Info: **Names, Model Info, Layer Info, BOM** и **Audit Trail**.

Все другие варианты выбора сводятся к выводу на экран.

initial_bend_y_factor

значение (значение по умолчанию = 0.5)

Определяет константу, используемую для определения нейтральной линии изгиба для детали листового металла. Это значение всегда используется для не-цилиндрических изгибов. Эта опция используется только для стандартных изгибов, когда не задается никакая таблица изгиба.

instance_search_exhaustive

yes, no

Определяет границы при поиске вхождения. Следует указать тип файла Pro/ENGINEER при вводе имени вхождения, введя его в поле ввода (например, inst_name.prt), или, выбирая тип в выпадающем списке **File > Open**.

yes - ищет вхождения, перечисленные в его индексном файле вхождения, если такой существует. Поиск может занять некоторое время, особенно, если некоторые из каталогов путей поиска файлов находятся на сетевых серверах. Если указанное вхождение находится в конце пути поиска, или вообще не существует, полный поиск может занять очень много времени, и можно сделать ошибочный вывод об отказе системы.

no - вызывает только вхождения, которые были предварительно регенерированы и перечисляются в индексном файле вхождения, если такой существует. Для поиска и вызова конкретного вхождения производится проверка каждой базовой модели в текущем рабочем каталоге и, затем, (в случае необходимости) по каждому указанному пути поиска файлов.

Если .idx файлы отсутствуют, Pro/ENGINEER ищет вхождения только в текущем рабочем каталоге. При этом базовые модели, находящиеся по путях поиска файлов не просматриваются.

interface_quality

целое число (в диапазоне 0-3) (значение по умолчанию = 3)

Определяет объем работы, выполняемой перед созданием файла при проверке накладывающихся линий в файле чертежа или двухмерном экспортном файле, типа IGES. Значения интерпретируются следующим образом:

0 - все линии передаются на конвертирование немедленно без проверки накладывающихся линий или группировки линий с одинаковым цветом пера;

1 - проверка накладывающихся линий не производится; линии с одинаковым цветом пера группируются для вывода на печать;

2 - производится частичная проверка на кромках с двумя вершинами; линии с одинаковым цветом пера группируются для вывода на печать;

3 - производится полная проверка для всех противолежащих кромок, независимо от количества вершин, шрифта или цвета. Линии с одинаковым цветом пера группируются для вывода на печать.

intf3d_in_close_open_boundaries

yes, no

Управляет корректировкой открытых границ импортированных поверхностей.

yes - замыкает открытые границы обрезанных импортированных поверхностей, соединяя конечные точки существующих границ.

no - оставляет границы необрезанными.

intf3d_in_enable_layer_join

yes, no

Управляет объединением геометрии поверхностей в процессе импорта.

no - объединяет импортируемые поверхности как геометрию, загружаемую из файла.

yes - объединяет поверхности по слою (сначала соединяются поверхности, находящиеся на одном слое).

intf3d_in_include_items

srfs, crvs, pnts, crv_pnts, srfs_crvs, srfs_pnts, srfs_crvs_pnts

Определяет, типы объектов, импортируемые из файла. Возможные значения:

srfs - импортируются только поверхности;

crvs - импортируются только кривые;

pnts - импортируются только точки;

crvs_pnts - импортируются кривые и точки;

srfs_crvs - импортируются поверхности и кривые;

srfs_pnts - импортируются поверхности и точки;

srfs_crvs_pnts - импортируются поверхности, кривые и точки.

intf3d_in_show_join_layers_attr

yes, no

yes - в меню **Attribute** появляются атрибуты Объединить Слои (Join Layers).

no - Pro/ENGINEER не производит объединения между слоями.

Если система, из которой производится импорт, допускает объединение всех поверхностей слоя в лоскутную поверхность (quilt), можно управлять такой лоскутной поверхностью, выбирая по слоям.

intf3d_out_datums_by_default

yes, no

Определяет экспорт опорных кривых в IGES файл в пакетном режиме.

yes - включает информацию по опорным кривым.

no - не включает информацию по опорным кривым.

intf3d_out_default_option

wireframe, surfaces, wireframe_surfaces

Определяет тип информации, экспортируемой в IGES файлы в пакетном режиме.

wireframe - только каркасная геометрия.

surfaces - только лоскутные поверхности.

wireframe_surfaces - каркасная геометрия и лоскутные поверхности.

intf3d_out_extend_surface

yes, no

Управляет обработкой поверхностей при экспорте файлов в другие системы.

yes - поверхности наращиваются до своего исходного состояния.

no - поверхности экспортируются так, как есть, без наращивания.

intf3d_out_force_surf_normals

yes, no

экспорт IGES и PDGS.

Управляет нормальными к неаналитическим поверхностям (non-analytic surfaces).

yes - устанавливает поверхностные нормали в точке в согласующемся направлении.

no - не устанавливает поверхностные нормали в точке в согласующемся направлении.

VDA всегда устанавливает нормали к поверхности.

Эта опция облегчает обмен данными с CATIA, и может также помочь при импорте из других CAD систем.

intf3d_out_surface_deviation

положительное число

Позволяет устанавливать максимально допустимое отклонение между оригиналом и результирующими поверхностями в процессе преобразования поверхностей Pro/ENGINEER в сплайновые поверхности (например, для IGES, это преобразование происходит только, когда опция `iges_out_all_srfs_as` установлена в 114; для CATIA и VDA это преобразование происходит всегда).

Установка максимального отклонения дает возможность конвертировать поверхности с более точным приближением, чем при использовании текущей точности модели.

Для установки отклонения, введите положительное значение в текущие единицы измерения модели. Если введенное значение находится в требуемом диапазоне, система использует заданную по умолчанию точность модели.

intf_catia_version

3, 4

Определяет версию, используемую при преобразовании файлов между форматами CATIA и PRO/ENGINEER.

3 - используется для установленной CATIA 3;

4 - используется для установленной CATIA 4.

Экспорт работает только с CATIA 4.

intf_collapse_geom

yes, no

yes - сворачивает параметрическую поверхность Pro/ENGINEER в импортированный элемент.

intf_in_arclength_reparam

yes, no

yes - в процессе импорта система пытается провести повторную параметризацию каждой не-аналитической поверхности, чья параметризация значительно отличается от длины дуги. Не-аналитические поверхности, которые могут быть повторно параметризованы:

Табулированные Цилиндры (Tabulated Cylinders)

Поверхности Вращения (Surfaces of Revolution)

Линейчатые Поверхности (Ruled Surfaces)

Сплайновые Поверхности (Spline Surfaces)

В-сплайновые поверхности (B-spline Surfaces)

no - не пытается применять такую повторную параметризацию по длине дуги

intf_in_blanked_entities

yes, no

Фильтрует импортируемые объекты на основе их состояния скрыт/показан в импортируемом файле.

yes - импортирует объект в Pro/ENGINEER и размещает его на слое с именем INTF_BLANK.

no - не импортирует скрытые объекты.

intf_in_dwg_pnt_ent

yes, no

Конвертирует точечные объекты IGES или DXF в точки рисунка.

intf_in_layer_asm_dialogs

yes, no

yes - отображает диалоговое окно, управляющее импортом слоев и сборок. Можно выбирать из списка слоев и-или твердотельных объектов в файле для выбора одного или более для импорта.

no - не позволяют контролировать импорт слоев и сборок.

intf_in_surf_boundary_pref

uv, xyz

Во всех интерфейсах, которые обрабатывают трехмерные поверхности, обрезанные кромки поверхностей представляются с избыточным использованием UV и XYZ кромок. Используйте эту опцию для выбора массива данных, используемого в процессе импортирования.

intf_in_treat_polyline_as

single_polyline, single_spline, set_of_curves

Позволяет выбирать представление импортированных независимых XYZ полилиний. Система рассматривает импортированные полилинии в зависимости от выбранной опции и отображает их соответственно.

single_polyline - отображает полилинию в виде кривой, которая выбирается как отдельная полилиния.

single_spline - отображает полилинию как отдельную гладкую кривую.

set_of_curves - отображает полилинию в виде набора гладких кривых, связанных линиями и сплайнами (в зависимости от импортированного объекта).

intf_out_as_bezier

yes, no

Экспортирует все B-сплайны как поверхности Безье.

yes - поверхности Безье, которые могут иметь более высокий порядок, аппроксимируют каждую B-сплайновую поверхность значительно меньшим количеством поверхностей, чем число заплат в B-сплайновой поверхности для IGES, STEP, VDA и CATIA. При экспорте сплайновых поверхностей, поверхности Безье создаются временно для увеличения порядка и уменьшения числа заплат в результирующей сплайновой поверхности.

intf_out_assign_names

no_name, user_name, id_name

Управляет обработкой имен объектов при их экспорте в формат STEP из режима сборки или детали. Опорным точкам, опорным осям, опорным кривым, поверхностям, кромкам и лоскутным поверхностям Pro/ENGINEER можно давать уникальные имена.

no_name - имена объектов не экспортируются (появляется пустое значение).

user_name - имена объектам STEP следует назначать самостоятельно. Объекты не имеющие имена в Pro/ENGINEER получают уникальное название, состоящее из внутреннего ID номера Pro/ENGINEER. Используйте **Setup > Name** для присвоения имени объектам. Эти имена заменяют ID-имена.

id_name - объекты STEP получают уникальное название, состоящее из внутреннего ID номера Pro/ENGINEER.

intf_out_auto_layer_ids

yes, no

yes - автоматически назначает интерфейсные ID для слоев, которые не получили ID при экспорте.

no - не назначает интерфейсные ID для слоев, которые не получили ID при экспорте.

intf_out_blanked_entities

yes, no

Фильтрует экспортируемые объекты на основе их состояния скрыт/показан.

yes - объекты на скрытых слоях экспортируются.

no - объекты на скрытых слоях не экспортируются.

intf_out_layer

block_layer, part_layer, none

block_layer - экспортирует компоненты (детали), символы, группы (для каждого вида) и таблицы для рисунков Pro/ENGINEER в виде блоков AutoCAD. Блоки транслируются следующим образом:

part_layer - экспортирует данные из рисунков Pro/ENGINEER в формат DXF И DWG, который может: (в тексте пропуск *примечание переводчика*)

none - экспортирует рисунки Pro/ENGINEER в формате DXF И DWG без создания блоков или распределения по слоям и стилям линии.

intf_out_layer_rename_table

Дает возможность назначить слоям идентификаторы ID интерфейса в процессе экспорта.

intf_out_max_bspl_degree

целое число (в диапазоне от 3 до 16)

Управляет максимальной степенью экспортируемых B-сплайновых поверхностей при экспорте через IGES.

Планарные поверхности не управляются никакой опцией конфигурации и *всегда* экспортируются в IGES в виде B-сплайновых поверхностей со степенью 1 на 1.

intf_out_text_length

adjusted, as_is, full_size

Используется в Pro/INTERFACE.

Управляет длиной текста в экспортируемых двухмерных интерфейсах.

as_is - ширина каждого символа соответствует ширине его штрихов (пропорционально ширине)

full_size - ширина каждого символа соответствует полной ширине текстового поля символа (фиксированная ширина).

adjusted - интервал текста скорректирован таким образом, чтобы не оставалось никакого пространства в конце; при этом начальный и конечный символы не превышали следующее:

- более 60 символов в предложении.
- изменение типа шрифта внутри предложения.

intf_pdgs_version

23, 24, 25

(Pro/INTERFACE)

Определяет версию PDGS, доступную системе.

23 - версия 23.

24 - версия 24.

25 - версия 25.

intr3d_out_default_option

solid, shells, none

Управляет типом трехмерных данных, выводимых через Pro/BATCH в файлы IGES или STEP.

solid - определяет вывод только твердотельных данных (работает только для STEP).

shells - определяет вывод только оболочковых данных (работает только для STEP).

none - подавляет все данные, за исключением опорных данных, если опция intf3d_out_datums_by_default установлена в **Yes**.

kbd_cmd_abbreviation

on, off

on - включает использование сокращений (abbreviations) при вводе команд меню с клавиатуры

keep_info_datums

yes, no

Устанавливает начальное состояние для обработки системой опорных элементов и создания элементов в процессе запуска.

yes - добавляет их к модели как элементы. Маркирует модель, как измененную.

no - стирает их после закрытия окна. Модель не изменяется.

lang_propagate

yes, no

Определяет опции языка при сохранении. Эта опция облегчает работу с объектами, которые используют язык, отличающийся от текущего.

yes - Pro/ENGINEER сохраняет объекты в текущей языковой среде и изменяет установки исходной языковой среды.

no - Pro/ENGINEER сохраняет объект в той языковой среде, в которой он был сохранен последний раз.

layer_intchg_func

Эта опция позволяет указывать слой по умолчанию, где размещаются компоненты Функционального Обмена (Functional Interchange) при работе со сборками Консолидированного Обмена (Consolidated Interchange).

layer_intchg_simp

Эта опция позволяет указывать слой по умолчанию, где размещаются компоненты Упрощенного Обмена (Simplify Interchange) при работе со сборками Консолидированного Обмена (Consolidated Interchange).

let_proe_rename_pdm_objects

yes, no

Определяет возможность переименования объекта, выбранного из базы данных Pro/PDM, в сессии Pro/ENGINEER.

linear_tol

tolerance (#- целое число)

Альтернативный формат для установки допусков линейных размеров по умолчанию. Значение # устанавливает количество десятичных знаков, а **tolerance** - фактическое значение допуска. Например, 6 0.000025 устанавливает допуск в шесть десятичных мест, при этом значение допуска по умолчанию - 0.000025.

Для целочисленных размеров, значение # будет нулевым, и допуск будет являться целым числом. Например, 0 1 устанавливает допуск 1 для целочисленных размеров.

Эти значения влияют только на модели, созданные после того, как опции допуска были определены в файле конфигурации.

Любые последующие изменения этих опций влияют только на новые модели, которые были созданы после изменения опции.

linear_tol_0.0

Linear_tol_0.00

Linear_tol_0.000

Linear_tol_0.0000

Linear_tol_0.00000

Linear_tol_0.000000

целое число (в диапазоне от 0 до 9)

Определяет диапазон допусков линейных и угловых размеров по умолчанию.

Эти значения влияют только на модели, созданные после определения опции допуска в файле конфигурации. Любые последующие изменения в этих опциях влияют только на новые модели, созданные после модификации опции.

lods_enabled

yes, no

Определяет, будет ли система использовать Уровень Детализации (Level of Detail) в затонированных моделях в процессе динамического ориентирования (панорамирование, зумирование и вращение).

yes - Уровень Детализации включается.

no - Уровень Детализации не включается.

Эту опцию можно переопределять в процессе обработки, выбирая **Levels of Detail** в диалоговом окне **Environment** меню **Utilities**.

lods_value

Если опция Уровень Детализации (Level of Detail) включена, это значение определяет значение по умолчанию, используемое при отображении LODs. Значение представляет из себя процентное отношение размера кромок против общего размера модели.

logical_objects

yes, no

Для выбора внутренних цепочек или внутренних поверхностей моделей, созданных до Версии 2000i2, сначала следует обновить модель путем установки этой опции в **Yes**.

maintain_limit_tol_nominal

yes, no

Поддерживает номинальное значение размеров вне зависимости от изменений, проведенных в значениях допуска.

make_parameters_from_fmt_tables

yes, no

Определяет, как система обрабатывает значения, введенные в таблицу формата, при замене формата рисунка на другой.

yes - сохраняет введенные значения таблицы формата и копирует их с таблицей.

no - запрашивает повторно ввести значения форматов.

make_proj_view_notes

yes, no

Автоматически добавляет названия видов к проекционным видам в формате VIEW viewname-viewname. После добавления вида к рисунку его название можно изменять.

mapkey

key macro

Создает клавиатурные макросы.

key - определяет функциональную клавишу или последовательность клавиш, которые нужно использовать для активизации макрокоманды.

macro - определяет последовательность выбора меню и-или указаний в диалоговых окнах Pro/ENGINEER, введенных значений или автоматического ввода ENTER.

mark_approximate_dims

yes, no

yes - отображает тильду (~) перед размером, если этот размер:

- отображается в виде дроби;

- имеет фактическую величину, которая не округляется для получения точного отображаемого дробного значения (другими словами, дробь показывает 7/32, но фактическая величина - .22, а не 0.21875)

Обратите внимание: второй случай - общий случай, который не всегда происходит в уравнениях.

max_animation_time

1.0, количество секунд

Всякий раз, когда происходит изменение ориентации или масштаба отображения в окне Pro/ENGINEER, выполняется анимационная последовательность с заранее заданной продолжительностью. Пользователи могут контролировать продолжительность этой анимационной последовательности. Эта опция управляет максимальным временем, которое система затрачивает на анимацию.

maximum_texture_size

64 x 64, 128 x 128, 256 x 256, 512 x 512 (значение по умолчанию - максимальный размер, поддерживаемый аппаратным обеспечением)

Назначает предел для размера текстуры и управляет изменением размеров текстурных карт, которые используются только внутренней графикой Pro/ENGINEER. Эта опция не оказывает никакого влияния на PhotoRender. В зависимости от аппаратно адресованной памяти для текстур, может потребоваться вызов этой опции. При этом может отображаться большее количество текстур при размещении их в памяти текстур.

Эта опция влияет только на аппаратную эффективность со слабыми графическими картами, которые слишком долго тонируют полноразмерные текстуры (512x512). Установка этой опции в меньшее значение ускоряет тонирование, при ухудшении качества.

mdl_tree_cfg_file

путь, имя файла

Определяет загрузку файла конфигурации Древа Моделей при запуске Pro/ENGINEER.

measure_sig_figures

значение (по умолчанию = 6)

Устанавливает количество значимых чисел, отображаемых в результате использования диалогового окна **Measure** в меню **Info**.

Максимальное значение - 11.

mentor_ver_2_0

yes, no

yes - экспортирует файл в формат IDF 2.0.

no - экспортирует файл в формат IDF 1.0, если не будет выбрано IDF 2.0 в меню **ECAD FORMAT**.

menu_activate_on_press

yes, no (расшифровка отсутствует *примечание переводчика*)

menu_font

name, style, point-size

Позволяет задать шрифт, используемый Pro/ENGINEER в меню и всех сопутствующих элементах. Переменные можно задавать в любом порядке. Например, both italic bold, 24, times и both italic bold, 24, times имеют одинаковый эффект. Если переменная пропущена, система использует стандартную установку. Стандартный шрифт по умолчанию для Unix систем - helvetica, regular, 12. Стандартные шрифты для Windows NT и Windows 95 устанавливаются в параметрах настройки системы, Панели Управления.

См. default_font, popuphelp_font и font_size.

menu_horizontal_hint

left, right

Определяет положение второй колонки меню на экране (например, MAIN VIEW) относительно меню MAIN.

right - колонка второго меню появляется справа от MAIN VIEW, если позволяет пространство (например, если окна масштабируются).

left - колонка второго меню появляется слева от MAIN VIEW.

menu_show_instances

yes, no

Определяет отображение имен вхождений, перечисляемых в индексных файлах вхождений в списках файлов.

yes - вхождение присутствуют.

no - вхождение пропускается.

menu_translation

yes, no

Определяет язык меню при запуске не-английской версии Pro/ENGINEER.

yes - используется родной язык.

no - используется английский язык.

mesh_spline_surf

yes, no

Управляет отображением синих линий сеток поверхностей.

mfg_auto_ref_prt_as_chk_srf

yes, no

В 3-х, 4-х и 5-ти координатной Профильной (Contour) и Стандартной (Conventional) обработке, вся ссылочная деталь выбирается для проверки поверхности по умолчанию при расчете траектории инструмента NC для такой обработки. Эта опция управляет включением функциональных возможностей выбора требуемых поверхностей для проверки - по умолчанию или пользователем.

mfg_customize_dialog

yes, no

yes - использует новые настраиваемые диалоговые окна для настройки NC-Последовательности.

no - использует меню 19.0.

mfg_ijk_num_digits

значение (по умолчанию = 10)

Устанавливает количество цифр для i, j, k точек данных в файле данных CL.

mfg_info_location

top_left, bottom_right

Позиционирует диалоговое окно **MFG INFO**.

mfg_modal_command_file

имя файла

Позволяет создавать некоторые из модальных индексных тем APTn. Это означает последовательное получение списка основных ключевых слов, соответствующих этой теме после завершения ввода в командной строке.

mfg_param_mode

simple, advanced

simple - дерево параметров отображается с подмножеством параметров.

advanced - дерево параметров отображается с полным набором параметров.

mfg_template_dir

<полный путь к пользовательскому каталогу>

Определяет каталог сохранения для Шаблонов NC (NC Templates). Шаблоны NC используются в модуле Инженера-Машиностроителя (Expert Machinist). Шаблоны

сохраняют некоторое описание траектории инструмента, например, метод вызова инструмента. Шаблон помещается в существующий Элемент NC (NC Feature).

mfg_xyz_num_digits

value, 10

Устанавливает количество цифр для x, y, z точек данных в файле данных CL.

min_animation_steps

количество шагов, 6

Всякий раз, когда ориентация или масштаб изображения в окне Pro/ENGINEER изменяется, появляется возможность создавать анимационную последовательность. Пользователи могут контролировать количество анимационных кадров, составляющее анимационную последовательность.

Эта опция конфигурации управляет минимальном количеством кадров, используемых в анимационной последовательности.

model_allow_ref_scope_change

yes, no

yes - пользователь может изменять установку содержимого компонентов.

no - пользователь не может изменять установку содержимого компонентов.

model_grid_balloon_display

yes, no

Управляет отображением узлов (balloons) сетки.

model_grid_neg_prefix

- (по умолчанию), +

Позволяет указывать префикс, используемый для отрицательных чисел в данных узла (balloon capture) сетки.

model_grid_num_dig

целое число (значение по умолчанию = 0)

Управляет количеством десятичных мест, отображаемых в данных узла (balloon capture). Если опция установлена в 0, отображаются только целые числа.

model_grid_spacing

value

Устанавливает ячейки сетки модели по умолчанию в единицах модели.

model_note_display

yes, no

Позволяет пользователям показывать все отображаемые примечания модели. Применяется для отображаемых примечаний и не изменяет статус Show/Erase примечаний. Примечания можно также отображать через новую опцию среды Display Model Notes.

model_notes_as_labels

yes, no

Позволяет отображать примечания в виде полного текста или в виде метки. Эту опцию можно также включать через опцию среды Display Notes as Names.

model_rename_template

шаблон

Используется для задания заданных по умолчанию соглашений по переименованию копий сборок. Заданное по умолчанию новое имя - это старое имя с добавленным символом подчеркива "_". Добавление шаблона типа [*a1*=*b1*] изменяет каждое название a1 на b1. Например, TOP_A1_BRACKET копируется как TOP_B1_BRACKET.

model_tree_start

yes, no

Устанавливает исходное состояние Древа Модели.

yes - отображает окно Model Tree вместе с моделью.

no - не отображает окно Model Tree.

mold_layout_origin_name

name

Устанавливает по умолчанию указанную систему координат для нулевой точки слоя выемки (cavity layout).

mold_vol_surf_no_auto_rollback

yes, no

Эта опция заставляет элемент откатываться назад при изменении поверхности разъема или объема формы.

no - поверхность разделения или объем формы откатывается назад при изменении.

yes - поверхность разделения или объем формы автоматически не откатывается при изменении. Для выполнения отката система запрашивает дополнительно. Эта опция вступает в силу во время создания конкретной поверхности разделения или объема формы.

msg_translation

yes, no

Определяет язык сообщений, отображаемых при запуске не-английской версии Pro/ENGINEER.

yes - использует родной язык

no - использует английский язык

multiple_skeletons_allowed

yes, no

yes - допускает более одного каркасного компонента в сборке.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

multipoint_location_count

1, 2 - 100

Задаёт максимальное количество кабельных мест в одном элементе. Для создания местоположений в виде элементов, введите 1. Для ограничения числа мест в одном элементе, введите число между 2 и 100.

native_kbd_macros

yes, no

Определяет поддержку клавиатурных макрокоманд, написанных на родном языке (например, немецком).

yes - поддерживает макрокоманды на родном языке.

no - поддерживает макрокоманды только на английском языке.

ncl_file_extension

расширение файла

Устанавливает заданное по умолчанию расширение файла для файлов данных Pro/MFG CL. Например, apt создаёт файл filename.apt.

ncpost_type

gpost, ncpost

Устанавливает GPOST для вызова заданного по умолчанию постпроцессора, поставляемого с Pro/NCPOST.

new_asm_regen_revnums

yes, no

Позволяет подборкам, измененным в Pro/PROGRAM, запускаться для сборки верхнего уровня, которая сохраняется со сборкой верхнего уровня и любыми изменяемыми деталями.

nt_cache_dirs

yes, no

(Пользователи, которые хотят использовать эту опцию, должны обратиться к интерактивной Базе Данных Технической Службы Поддержки PTC (Technical Support Technical Application Notes)).

Управляет эффективностью работы Pro/ENGINEER на файловых системах NTFS. Пользователи могут испытать снижение эффективности при Поиске/Вызове (Search/Retrieve) для отображении больших сетевых каталогов NTFS, и-или длительное время поиска при попытке вызова моделей на сетевом диске NTFS, содержащем большое количество файлов.

Эта опция влияет только на конфигурации дисков NT, но не на файловые системы NFS.

yes - включает опцию

no - выключает опцию

number_user_colors

целочисленное значение

Определяет максимальное количество различных цветов, которые можно определять и отображать в окне цветовой палитры.

number_wireframe_colors

целочисленное значение

Определяет максимальное число различных цветов каркаса, которые могут отображаться в графических областях в любой данный момент.

offset_line_def_color

Определяет цвет отображения смещенных линий, отображаемые в рисунках. Три десятичных значения определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего (в указанном порядке) в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет средний синий цвет.

offset_line_def_font

solidfont

dotfont

ctrlfont

dashfont
phantomfont
ctrlfont_s_l
ctrlfont_l_l
ctrlfont_s_s
ctrlfont_mid_l
dashfont_s_s
phantomfont_s_s

Определяет шрифт, с которым смещенные линии отображаются в рисунках.

open_simplified_rep_by_default

yes, no

yes - отображает диалоговое окно **Open Rep**, даже если в **File Open** выбрана кнопка **Open**.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

orientation

trimetric, isometric, user_default

Устанавливает начальную ориентацию вида по умолчанию.

trimetric - ориентация триметрическая.

isometric - ориентация изометрическая.

user_default - система использует значения оси абсцисс и оси ординат, заданные опциями **x_axis** и **y_axis** файла конфигурации.

Если используется значение **user_default**, далее следует задать **x_angle** и-или **y_angle**.
Если оба значения не заданы, система устанавливает по умолчанию **trimetric**.

Даже если значение установлено в **trimetric** или **isometric** и, затем, будут заданы значения **x_axis** или **y_axis**, система использует значения **user-defined**.

Если ни одна из опций не используется, значение по умолчанию - **trimetric**.

Первоначальную ориентацию вида по умолчанию можно изменять в процессе запуска.

orthogonal_snap

yes, no

Управляет не ортогональной разводкой в Pro/DIAGRAM.

yes - включает функцию Ortho Snap, при которой провода по умолчанию эскизируются в горизонтальных и вертикальных направлениях;

no - позволяет эскизировать провода в рисунках под углами, отличными от ортогональных.

overlays_enabled

yes, no

yes - включает размещение экранов и меню Pro/ENGINEER в различные оверлейные слои аппаратной графической платы.

Это освобождает память для работы Pro/ENGINEER.

Обратите внимание:

Windows NT не имеет этой возможности. Эта опция работает только в SGI, при запуске на 4Dwm (не mwm).

Графическую утилиту Unix xv можно использовать только в том случае, если эта опция конфигурации установлена в **No**.

override_store_back

yes, no

Позволяет вызывать объекты, сохраненные в других каталогах, в текущий рабочий каталог.

yes - сохраняет объекты в текущем рабочем каталоге;

no - сохраняет объекты в их собственных каталогах. Если установлено в **No** и права записи в исходный каталог отсутствуют, используется опция save_object_in_current конфигурации.

package_constraints

update, freeze, disallow

Определяет поведение упакованных (packaged) компонентов в режиме Сборки.

update - обновляет компоненты при изменении сборки.

freeze - не перемещает компоненты, если сборка изменяется.

disallow - не допускает упакованных компонентов в сборке (зависимости должны быть полностью наложены).

package_ref_alert

yes, no

yes - включает отображение предупреждения при ссылке на упакованный компонент.

parenthesize_ref_dim

yes, no

Заключает ссылочные размеры в круглые скобки. Если установлено в **No**, ссылочные размеры заканчиваются текстом REF.

pdm_rev

pdm_fmt_rev_ver, pdm_fmt_rev, pdm_fmt_branch_rev_ver, pdm_fmt_branch_rev

Определяет формат системного параметра PDM_REV. Эта опция используется только для объектов Pro/PDM или Pro/I-link.

pen1_line_weight

pen2_line_weight

pen3_line_weight

pen4_line_weight

pen5_line_weight

pen6_line_weight

pen7_line_weight

pen8_line_weight

целое число (в диапазоне 1-16)

Устанавливает ширину объектов, выводимых на печать. для электростатических графопостроителей. Ширина лежит в диапазоне от 1 (самое тонкое) до 16 (самое толстое). Значения по умолчанию:

Pen1-4

Pen2-1

Pen3-2

Pen4-3

Pen5-2

Pen6-3

Pen7-1

Pen8-4

pen_slew

value

Устанавливает скорость пера для направлений x и y графопостроителей, совместимых с этой опцией.

pen_slew_xy

значение и значение

Устанавливает скорость пера отдельно для направления x и направления y графопостроителей, совместимых с этой опцией. Первое значение - x, второе значение - y. Они должны быть отделены пробелом.

pen_table_file

путь и имя

Определяет таблицу назначений перьев по умолчанию, которая заменяет другую таблицу назначений перьев.

photorender_default_height

значение (минимум 256)

Ограничено доступной аппаратной RAM.

Изменяет переменную RAM, которую использует PHOTORENDER для создания изображения в вертикальном ракурсе. Увеличение переменной ускоряет работу за счет использования большего количества аппаратной RAM, что может замедлить другие процессы. Уменьшение значения переменной приводит к обратному результату.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

photorender_default_width

значение (минимум 256)

Ограничено доступной аппаратной RAM.

Изменяет переменную RAM, которую использует PHOTORENDER для создания изображения в горизонтальном ракурсе. Увеличение переменной ускоряет работу за счет использования большего количества аппаратной RAM, что может замедлить другие процессы. Уменьшение значения переменной приводит к обратному результату.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

photorender_memory_usage

Устанавливает предельное количество памяти, используемой PHOTORENDER при обработке модели (не используйте в числах запятые, потому что Pro/ENGINEER интерпретирует их как десятичные числа).

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

photorender_preview_scale

от 0.25 до 1.0

Разрешает использование пользовательского коэффициента размера, с которым работает PHOTORENDER, используя установку по умолчанию **Render To: Full Window Preview**. Увеличение переменной увеличивает качество тонирования за счет увеличения времени. Уменьшение переменной приводит к обратному результату. Значение по умолчанию - 0.5.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

pick_aperture_radius

значение (значение по умолчанию = 7)

Определяет размер области для выполнения выбора при щелчке мышью. Единицы измерения - 1/1000 от размера экрана.

pick_chain_tangent_only

yes, no

Определяет выбор цепочки объектов рисунка.

yes - выбирает только касательные объекты цепочки.

no - по умолчанию, выбираются все объекты, имеющие общие конечные точки.

pipe_3D_bend_theor_int_pts

yes, no

Когда установлено в **Yes**, отображает теоретические пересечения и изгибы в трехмерных моделях. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

pipe_solid_centerline

yes, no

Эта опция управляет отображением осевых линий Pro/PIPING. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

yes - система отображает осевые линии трубопроводов.

no - система не отображает осевые линии трубопроводов.

pipe_update_pre_20_int_pts

yes, no

Когда установлено в **Yes**, обновляет трубопроводы, созданные до Версии 20.0 с учетом точек пересечения объектов. Объекты создаются в сессии при помощи **Info > Regen Info** или при вызове модели. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

plot_file_dir

имя каталога

Определяет каталог для записи файлов вывода на печать. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например /home/users/plotfiles.

plot_linestyle_scale

положительное число (значение по умолчанию = 1.0)

Определяет масштабный коэффициент для типа линии DOTFONT при печати.

plot_names

yes, no

yes - файлы печати получают описательное расширение при создании.

no - все файлы печати (за исключением PostScript) получают расширение .plt.

Новые расширения следующие:

hp - для графопостроителей Hewlett-Packard;

hp2- для графопостроителей Hewlett-Packard hpgl2;

cal - для графопостроителей Calcomp;

ver - для графопостроителей Versatec;

ger - для графопостроителей Gerber;

ps - для графопостроителей Postscript (включая цветные).

plot_proceed_dialog

yes, no

yes - включает диалог Продолжения Печати (Plot Proceed), позволяющий задержать печать файлов. Это полезно для больших чертежей при использовании команды печати lp.

plot_to_scale_full_window

yes, no

Только в режиме Печати.

Дает возможность исключить пустые места в окне модели при выводе ее на печать путем изменения масштаба.

yes - масштабирует чертеж до полного размера окна экрана.

no - масштабирует чертеж только до размера модели.

plotter

требуемое имя графопостроителя

Введенное имя графопостроителя устанавливает заданный по умолчанию графопостроитель при создании файлов печати.

plotter_command

command, windows_print_manager

Устанавливает команду, используемую для запуска печати в системе. Для Windows NT или Windows 95, опция windows_print_manager конфигурирует Pro/ENGINEER для печати на требуемое устройство в Диспетчере печати Windows 95 или Windows NT.

plotter_handshake

hardware, software

Определяет тип последовательности инициализации квитующих сигналов (handshake) графопостроителя, генерируемых в файлах печати. Для каждого из этих двух режимов порт данных хост-компьютера должен быть установлен соответственно:

Программный режим квитующих сигналов - Xon/Xoff.

Аппаратный режим квитующих сигналов требует аппаратного контроля.

Если относительно программного/аппаратного квитирования требуется подробная информация, проконсультируйтесь с системным администратором.

popuphelp_font

name, style, point-size

Задаёт шрифты всплывающей подсказки. Переменные можно определять в любом порядке. При отсутствии переменной, Pro/ENGINEER использует стандартные шрифты. Стандартный шрифт по умолчанию для Unix систем - helvetica, regular, 12. Стандартные шрифты для Windows NT и Windows 95 настраиваются Панели управления.

См. menu_font, default_font, и fonts_size.

postscript_compression

yes, no

Устанавливает наличие сжатия экспортируемых тонированных файлов PostScript. Когда установлено в **Yes**, тонированный файл PostScript, созданный с #file#export будет сжат, но это увеличит время обработки.

prev_proc_comp_def_color

Задаёт цвет по умолчанию для компонентов, добавленных к обрабатываемой сборке в предыдущем шаге. Три десятичных значения определяют процентное отношение красного, зеленого и синего (в указанном порядке) в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет средний синий цвет.

prev_proc_comp_def_font

solidfont

dotfont

ctrlfont**dashfont****phantomfont****ctrlfont_s_l****ctrlfont_l_l****ctrlfont_s_s****ctrlfont_mid_l****dashfont_s_s****phantomfont_s_s**

Определяет заданный по умолчанию шрифт для предварительно добавленных компонентов в обрабатываемой сборке.

pro_ansys_path

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам ANSYS (ansys.e).

pro_catalog_dir

<полный путь>

Устанавливает путь к каталогу, где размещены меню каталога и названия других файлов каталога, типа стержня эжектора (ejector pins). Например:
pro_catlog_dir[proe_loadpoint/apps_data/mold_data/catalog

pro_colormap_path

<полный путь>

Определяет путь к файлу карты цветов (.map), который загружается с диска. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем.

pro_cosmos_path

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам COSMOS (runcosmos).

pro_crosshatch_dir

<имя каталога>

Определяет основной каталог библиотеки штриховок, в которой можно сохранять образцы штриховок для последующего вызова. Значение опции - полный путь к основному каталогу. Например, pro_dtl_setup_dir

pro_dtl_setup_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог для файлов настроек рисунка. Если эта опция не установлена, система использует каталог настроек по умолчанию.

pro_editor_command

command

Дает возможность использовать редактор, отличный от системного редактора, когда редактор был указан в опциях `drawing_file_editor` и-или `family_table_editor` и-или `relation_file_editor`.

Указанная команда будет выполнена так, как она введена в файле `config.pro`. Если указанная команда редактор автоматически не открывает новое окно, редактор может быть открыт в собственном окне системы, используемом для запуска Pro/E.

Редактор должен иметь возможность для импорта файлов с использованием следующего синтаксиса:

<КОМАНДА_РЕДАКТОРА> <ИМЯ ФАЙЛА>

По этой причине Microsoft Excel не может использоваться в качестве редактора уравнений.

Переменная команда - пользовательская команда редактора. Если эта команда не найдена, отображается сообщения об ошибке и используется системный редактор.

Например, при установке команды в `emacs`, редактор `emacs` вызывается везде, где он был определен.

pro_font_dir

Устанавливает заданный по умолчанию каталог шрифтов. Pro/ENGINEER загружает все шрифты этого каталога в рисунок независимо от содержимого системных и рабочих каталогов.

pro_format_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для библиотеки форматов рисунка. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, `/home/users/library/formats`.

Система автоматически ищет этот каталог с форматами компании при добавлении или замене форматов в рисунок и компоновке. Pro/ENGINEER размещает измененные форматы в этом каталоге при сохранении.

pro_group_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для библиотеки пользовательских элементов (UDF). Если не указано, текущий рабочий каталог становится заданным по умолчанию. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, `/home/users/library/groups`.

pro_library_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для библиотек Pro/ENGINEER (или любых сформированных библиотек, содержащих соответствующий индекс файлов меню). Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/pro_library.

Обратите внимание: необходимо иметь лицензию Pro/LIBRARYACCESS, чтобы использовать эту опцию.

pro_material_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для библиотеки материалов деталей. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/material.

pro_mdb_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов Базы Данных Обрабатываемости Материалов (Machinability Database, MDB). Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/mach_db.

pro_mf_cl_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов данных обработки CL. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/mfg_cl.

pro_mf_clamp_dir

<путь к каталогу>

Определяет каталог, где расположена крепежная оснастка.

pro_mf_param_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов параметров обработки. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/mfg_params.

pro_mf_tprm_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов инструмента обработки. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/toolcrib.

pro_mf_workcell_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов гибкого автоматизированного участка (manufacturing workcell). Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/workcells.

pro_mfg_cmdsyn_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для файлов синтаксиса меню в Pro/MFG. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/mach_cmdsyn

pro_nastran_conv

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам конвертера MSC NASTRAN 68 (msc2anf).

pro_nastran_path

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам конвертера MSC/NASTRAN (msc2ptc).

pro_note_dir

<имя каталога>

(режим Рисунка)

Определяет каталог для вставки примечания из файла. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например: /home/users/notefiles.

Обратите внимание: Если выбрать **Enter NAME:** из меню SELECT FILE и, затем, ввести имя файла, система ищет этот файл в текущем каталоге.

pro_pda_conv

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам конвертера PRO PDA (anntxt).

pro_pda_path

<путь>

Определяет путь к исполняемым файлам PRO PDA (fea_submit.sh).

pro_pip_instk_dir

<полный путь>

pro_plot_config_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог пользовательских файлов конфигурации графопостроителя. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/plot_dir.

pro_sheet_met_dir

<имя каталога>

(Pro/SHEETMETAL)

Устанавливает каталог по умолчанию пользовательских таблиц изгиба. Если опция не установлена, Pro/SHEETMETAL использует собственные таблицы изгиба. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/bend_table.

pro_solver_name

<имя файла>

(Pro/MESH)

Определяет название пользовательской программы, включаемой в меню SOLVE. См. также pro_solver_path.

pro_solver_path

<имя каталога>

(Pro/MESH)

Определяет название пользовательской программы, чье название определено в меню SOLVE. См. также pro_solver_name выше.

pro_spool_dir

<текущий рабочий каталог>, <полный путь>

Устанавливает каталог, из которого вызываются файлы спулинга. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например: /home/users/spools.

pro_surface_finish_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию для пользовательских символов обработки поверхности. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/surf_finish.

Если каталог не задан, значение по умолчанию - loadpoint/symbols/surffins.

pro_symbol_dir

<имя каталога>

Устанавливает каталог по умолчанию, в котором сохраняются пользовательские символы, автоматически создавая путь к указанному каталогу. Pro/ENGINEER сохраняет и вызывает все символы из этого каталога по умолчанию, если эта опция добавлена в файле конфигурации. Если значение будет изменено, система не удаляет символы, используемые в рисунке; при добавлении, их определения сохраняются локально в рисунке. Если каталог не задан, система использует текущий рабочий каталог как заданный по умолчанию. Используйте полный путь, чтобы избежать проблем. Например, /home/users/library/symbols.

pro_texture_library

существующий путь

Позволяет пользователю задавать различные графические библиотеки.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

pro_unit_length

unit_inch, unit_foot, unit_mm, unit_cm, unit_m

Устанавливает заданные по умолчанию единицы измерения для новых объектов.

pro_unit_mass

unit_pound, unit_ounce, unit_ton, unit_gram, unit_kilogram, unit_tonne

Устанавливает заданные по умолчанию единицы массы для новых объектов.

pro_unit_sys

mks

cgs

mmns

fps

ips

proe_def

Определяет заданную по умолчанию систему единиц измерения для новых моделей.

pro_weld_params_dir

<текущий рабочий каталог>, <имя_каталога>

Определяет каталог поиска, когда требуется файл параметров сварки.

prodevdat

prodev.dat, <имя файла>

Определяет файл системного реестра для приложения Pro/DEVELOP. После задания этой опции, она вступает в силу при повторном запуске Pro/ENGINEER.

Можно определить файл с другим названием, добавляя в файл конфигурации следующую запись:

PRODEVDAT имя_файла

profile_output_utils

yes, no

Эта опция воздействует на выходные данные CL для профильной обработки (profile milling sequences).

yes - параметр последовательности output_point доступен со следующими опциями:

tip - траектория выводится относительно центра инструмента

on_profile - траектория выводится относительно профиля инструмента.

no - параметр последовательности output_point не доступен

prompt_on_erase_not_disp

yes, no

Задаёт возможность отображения подсказки, позволяющей сохранять не отображаемые объекты. Эта опция используется совместно командой **Erase > Not Displayed** в меню **View**.

yes - для каждого корректного объекта, система запрашивает подтверждение на сохранение перед стиранием.

no - система немедленно стирает все корректные объекты.

prompt_on_exit

yes, no

Определяет, будет ли выводиться запрос на сохранение объектов при выходе из сессии Pro/ENGINEER.

propagate_change_to_parents

yes, no

Если требуется сохранить объект и опция save_objects конфигурации установлена в changed или changed_and_specified, Pro/ENGINEER выясняет, какие модели фактически были изменены и формирует список сохраняемых моделей.

yes - Pro/ENGINEER рассматривает все модели, являющиеся родительскими для измененной модели, относительно собственной измененной модели для определения, что сохранять.

prorembatch_queue_manager

proc_name: host: 0: proc_num: 1

(Обработка)

Разрешает расчет траектории инструмента на отдельной хост-машине.

Элементы следующие:

proc_name - имя процесса (может быть любое описательное имя).

host - имя удаленной хост-машины.

0 - указывает транспорт, всегда устанавливается в 0.

proc_num - RPC номер процессора; должен соответствовать номеру удаленного процессора.

1 - версия менеджера очереди, в настоящее время 1.

protable_in_background

yes, no

yes - запускает в фоновом режиме редактор Pro/TABLE таким образом, чтобы приложение, использующее Pro/TABLE, размещало себя (отображало) с соответствующими данными и выгружалось при выходе из приложения. Это требует значительно меньшего времени между нажатием кнопки меню, использующей Pro/TABLE и вводом данных.

no - Pro/TABLE запускается каждый раз по требованию.

protkdat

protkdat, <имя файла>

Задаёт файл реестра Pro/TOOLKIT. После задания этой опции, она вступает в силу при повторном запуске Pro/ENGINEER

provide_pick_message_always

yes, no

При использовании **Quer Sel** в меню SELECT FILE, всегда выдается сообщение по выбранным кромкам элемента или элементов.

yes - включает выдачу сообщений при использовании **Pick**.

ps_output_with_pagesize

yes, no

Определяет включение информации о размере страницы (pagesize information) при создании файлов PostScript в Pro/ENGINEER. Если опция установлена в No, Pro/ENGINEER опускает информацию о размере страницы Adobe level 2 в заголовке файла PostScript.

ptncpost_dbf

<абсолютный_путь> / <имя_файла> .dbf

Определяет местоположение файла базы данных и название NCPOST, запускаемого вместе с PT-Mill.

punch_axis_points

yes, no

Если установлено в **Yes**, включает создание перфорирующих осевых точек (punch axis points) в перфорациях (punches) и вырезах (cut) Sheetmetal.

Имя файла может содержать путь. Можно добавлять более одного элемента; в этом случае Pro/ENGINEER запускает все указанные приложения. Если файл с именем prodev.dat - также присутствует, Pro/ENGINEER считывает все вхождения prodev.dat и config.pro. Если указано более одного файла реестра, убедитесь, что все они относятся к различным приложениям, и имеют различные имена в поле имени над файлом.

put_iges_drawing_entity

yes, no

Определяет подавление объекта #404 IGES рисунка в создаваемом IGES файле. Если установлено в **No**, объекты рисунка не выводятся.

query_bin_start

yes, no

Определяет, следует ли выбирать имена элементов меню при запросе таким образом, чтобы исключить выбор следующего и предыдущего меню.

raster_plot_dpi

100, 200, 300, 400

Задаёт разрешающую способность графопостроителя (в точках на дюйм).

read_famtab_file_on_retrieve

yes, no

no - filename.ptd игнорируется.

yes - создает и сохраняет filename.ptd и использует этот файл при основном поиске.

read_vda_in_pset_as_spline

yes, no

Определяет импорт объектов VDA Pset в Pro/ENGINEER в виде сплайнов.

recompute_iges_dim_value

yes, no

Задаёт повторное вычисление ассоциативных размеров после импорта IGES файла. Возможные значения следующие:

yes - вместо размерного текста IGES в импортированных размерах отображаются фактические значения перерассчитанных размеров.

no - в импортированных размерах IGES отображается размерный текст.

regen_backup_directory

имя каталога

Задаёт каталог, в котором система сохраняет модели regen_backup. (См. также regen_backup_using_disk). Первичное значение по умолчанию - текущий каталог, но если этот каталог доступен только для чтения, вторичное значение по умолчанию - каталог /tmp

regen_backup_using_disk

yes, no

Задаёт резервное копирование текущей модели на диск перед каждой регенерацией. (Эту установку можно изменять при запуске: выберите **Utilities > Environment** и отметьте флажок **Make Regen Backup** под **Default Actions** в диалоговом окне **Environment**.)

yes - выполняет резервное копирование текущих моделей на диск перед каждой регенерацией.

no - отключает резервное копирование.

regen_layout_w_assem

yes, no

Компоновка автоматически регенерируется при регенерации сборки. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

relation_file_editor

protab, editor

Устанавливает редактор, используемый для редактирования уравнений.

protab - использует Pro/TABLE.

editor - использует системный редактор.

remember_last_get_point_option

yes, no

yes - устанавливает по умолчанию меню GET POINT как выбранное последним для **Pick Pnt**, **Vertex** и **On Entity**.

rename_drawings_with_ объект(цель)

none, part, *assem*, both

Устанавливает автоматическое копирование системой ассоциативных рисунков с деталями и сборками.

none - не копирует ассоциативные рисунки автоматически.

part - копирует ассоциативные рисунки автоматически только с деталями. Исходные файлы рисунков должны уже существовать в текущем каталоге.

assem - автоматически копирует ассоциативные рисунки сборки и ее компонентов только со сборкой. Исходные файлы рисунков должны уже существовать в текущем каталоге.

both - автоматически копирует ассоциативные рисунки с деталями и сборками.

Если были выбраны опции **both** или **part** и, затем, выбрано **Save As** из меню **File** Pro/ENGINEER для детали, система также переименовывает файл рисунка, связанный с переименованной деталью, если файл рисунка имеет то же имя, что и деталь.

repeat_datum_create

yes, no

Включает повторение опорных плоскостей, осей и точек, созданных с опциями **Done/Return** или **Quit**. Эта опция не работает для опорных элементов, созданных с использованием **Make Datum**.

reserved_menu_space

1-4, 2

Резервирует пространство для дополнительных меню справа от окна Pro/ENGINEER. Эта опция отменяет опцию `windows_scale`.

retain_display_memory

yes, no

Определяет сохранение отображаемого в настоящий момент объекта в памяти при выходе из окна. Выбор **Yes** ускоряет вызов объектов из памяти.

right_mouse_button_popup

yes, no

yes - делает доступным выпадающее меню по нажатию правой кнопки мыши.

rotate_postscript_print

yes, no

Определяет поворот при печати.

Вывод на печать осуществляется в альбомном формате; горизонталь экрана соответствует длинной стороне бумаги.

yes - поворачивает рисунок PostScript 90 на градусов против часовой стрелки. Эта опция используется при печати рисунков альбомного формата на лазерный принтер портретного типа, или рисунка портретного формата на лазерный принтер альбомного типа.

no - не поворачивает рисунок.

save_bitmap

none, toplevelonly, allevels

При сохранении модели, определяет - какой уровень сборки будет иметь растровые изображения, созданные по изменяемым компонентам.

save_display

yes, no

(Рисунок)

yes - сохраняет подробности отображаемой геометрии типа размеров твердотельных элементов и отображает их при вызове рисунка в режиме View-Only (только просмотр).

no - не отображает подробности геометрии в режиме View-Only.

Эту установку можно изменять во время работы: выберите **Utilities > Environment** и, затем, выберите или отключите **Save Display** под **Default Actions** в диалоговом окне Environment.

save_drawing_picture_file

yes, no

Когда установлено в **yes**, сохраняет файл чертежа в виде графического изображения при сохранении рисунка.

save_instance_accelerator

none, explicit, always

Используется с семейством таблиц твердотельных деталей для указания сохранения вхождений.

none - файлы-акселераторы не используются.

explicit - сохраняет файлы-акселераторы вхождения только, когда вхождения явно сохраняется.

always - всегда сохраняет файлы-акселераторы вхождения (вне зависимости, сохраняется ли вхождение явно или в родительском объекте).

Эта опция конфигурации может быть изменена в процессе работы, выбирая **File > Instance Operations** и последующем выборе опции в связанном меню INST DBMS.

save_model_display

shading_high, shading_med, shading_low, shading_lod, wireframe

Управляет количеством графических данных, сохраняемых в файлах детали и сборки. По умолчанию, система всегда сохраняет данные каркасного отображения в деталях и сборках. Система всегда сохраняет данные каркасного отображения для деталей. Единственная информация, которую система сохраняет в файле сборки .asm, - установка отображения компонентов, которые пересекаются элементами сборки. Система также сохраняет мозаичные данные (tessellated data) для опций medium, high and lod (средней, высокой и низкой). Установка отображения на момент сохранения сборки записывается в файлах сборки и детали.

wireframe - сохраняет каркасные данные в деталях и сборках; отображает каркас компонентов (без закраски)

Shading_high - сохраняет большинство элементов (более высокая мозаичность (tessellation)); отображает закрашенную версию компонентов

Shading_med - сохраняет детализацию на среднем уровне; отображает закрашенную версию компонентов

Shading_low - сохраняет наименьшее количество детализации (более грубая мозаичность (tessellation)); отображает закрашенную версию компонентов

Shading_lod - сохраняет все уровни мозаичности (tessellation); отображает детализацию в соответствии с установкой в диалоговом окне View Performance

save_modified_draw_models_only

yes, no

Определяет, будет ли система сохранять модель после ее изменения. Если установлено в **No**, модель сохраняется каждый раз при сохранении рисунка.

save_object_in_current

yes, no

Используется с опцией override_store_back.

yes - сохраняет в текущем каталоге объекты, вызванные из каталога, где у пользователя отсутствуют права записи.

no - объекты не сохраняются вообще.

Фактически сохраняемые объекты определяются установкой опции save_objects.

save_objects

changed_and_specified, changed, all

Определяет, когда сохранять объект и зависимые от него объекты (например, детали, используемые в сборке).

changed_and_specified - всегда сохраняет объект верхнего уровня плюс все измененные зависимые объекты;.

changed - сохраняет только измененные объекты;

all - всегда сохраняет все объекты.

save_triangles_flag

yes, no

Вращает тонированные изображения с использованием только программного ускорения.

yes - сохраняет треугольники тонирования и включает возможность вращения тонированного изображения.

Эта опция не работает, если система использует аппаратную графику.

save_unchanged_pdm_object

as_ref, as_copy

Определяет порядок сохранения в текущем рабочем каталоге объектов, выбранных из базы данных Pro/PDM сессии Pro/ENGINEER.

as_ref - объекты сохраняются только как ссылки, то есть как указатели на базу данных Pro/PDM.

as_copy - объекты сохраняются неизменными в текущем рабочем каталоге.

scope_invalid_refs

prohibit, backup

prohibit - при попытке создать внешнюю ссылку, ведущую к конфликту контекста, система прерывает действие и отображает сообщение об ошибке.

backup - при попытке создать внешнюю ссылку, ведущую к конфликту контекста, система отображает предупреждение относительно возможного нарушения. Далее можно прерывать создание ссылки или явно объявить такую вне-контекстную ссылку (out-of-scope reference). Если ссылка - объявлена, ее резервная копия автоматически копируется в деталь/сборку и эта резервная копия получает статус внешней ссылки (в то время как изменения в мастер-ссылке (master reference) продолжают проверяться, пока она находится в сессии).

Если, позже, мастер-ссылка не будет находиться в сессии и будет вызвана деталь с резервной ссылкой, ссылка временно замораживается и используется резервная ссылка. Когда мастер-ссылка снова загружается в сессию, ассоциативность восстанавливается. Запрос на объявление можно запретить в любой момент; в этом случае, система автоматически создает резервную ссылку для любой вне-контекстной ссылки (out-of-scope reference).

search_path

directory pathnames (путь)

Определяет список каталогов для поиска, в указанном порядке, для поиска файла или объекта. Эти каталоги, наряду с текущим (рабочим) каталогом и любыми каталогами, указанными в файле search.pro (см. опцию файла конфигурации search_path_file), составляют путь поиска файлов Pro/ENGINEER.

Имена путей каталогов могут быть относительными или абсолютными. Можно использовать специальные символы, типа ".." в UNIX и Windows (NT и 95) при указании относительного пути.

Относительные пути первоначально решаются относительно каталога запуска. Если файл конфигурации впоследствии перезапускается, система перерасчитывает относительные пути относительно текущего (рабочего) каталога и добавляет новые каталоги (если таковые существуют) к пути поиска файлов (предыдущий путь остается тем же).

По этой причине всегда следует указывать полные имена путей (другими словами, из корня) во избежание проблем при изменении рабочих каталогов или при использовании тех же файлов конфигурации для другого каталога запуска.

Опция может иметь несколько путей в одной строке, отделенных запятыми, точками с запятой или пробелами. Какой бы разделитель не использовался, должен быть использован только он. Опция может быть указана в файле конфигурации любое число раз, и нет необходимости использовать более одного пути в строке. Если объекты с одним и тем же именем сохранены более, чем в один каталог путей поиска файлов, система вызывает первый найденный объект, независимо от его даты последнего изменения.

Пути поиска файлов могут также включать ранее-определенные переменные среды. Это делается указанием \$ перед переменной в определении пути поиска файлов. Например, переменная среды OBJ_TYPE может использоваться следующим образом:

```
search_path /partlib/$OBJ_TYPE/objs
```

При определении пути поиска файлов в операционной системе Windows NT, перед любым символом форматирования следует ставить символ наклонной черты влево (backslash).

search_path_file

путь к файлу search.pro или путь к его родительскому каталогу

Позволяет сохранять в указанном каталоге текстовый файл с именем search.pro, который содержит список путей к каталогам. Эти каталоги, наряду с текущим (рабочим) каталогом и всеми каталогами, указанными в опции файла-конфигурации search_path, формируют путь поиска файлов Pro/ENGINEER.

В файле search.pro, путь к конкретному каталогу указывается на каждой строке, начинающейся с первой строки в файле. Допускаются пустые строки и строки комментариев (которые начинаются с !).

Можно указать путь к файлу search.pro или только путь к каталогу, содержащему этот файл. В последнем случае, система ищет search.pro в указанном каталоге. Рекомендуется использовать полный путь вместо относительного во избежание проблем при изменении рабочих каталогов или использовании одного и того же файла конфигурации в другом каталоге запуска.

section_color

default, drawing_color

Определяет цвет сечений эскиза.

default - голубой цвет.

drawing_color - белый цвет.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sel_insts_on_comp_retrieval

yes, no

yes - при вызове семейства вхождений сборки, где компоненты с табличными параметрами, используемые во входящей сборке - являются базовыми, система будет запрашивать входение для каждого вызываемого компонента.

no - базовая модель компонента вызывается автоматически

select_on_dtm_edges

all_modes, sketcher_only

Опорная плоскость может быть выбрана указанием ее визуальной границы. При частом использовании **Query Sel**, ее можно установить в **sketcher_only** так, чтобы режим выбора был активен только в Скетчере.

selection_of_removed_entities

yes, no

(Рисунок)

Управляет выбором объектов спереди от поперечного сечения.

yes - можно выбирать объекты, даже если они находятся перед поперечным сечением (плоским или со смещением), обрезаны (используя Z-Clipping), или стерты в меню EDGE DISP.

no - нельзя стереть геометрию; опорные точки или кривые; косметические элементы, резьбу, пазы; или системы координат.

set_menu_width

целое число (в диапазоне от 8 до 20) (по умолчанию = 8)

Управляет шириной меню по отношению к отображаемым символам. Значение по умолчанию - 8, и ширина меню может быть задана между 8 и 20 символами. Не следует использовать эту опцию для стандартных меню Pro/ENGINEER. Эта опция полезна для отображения уникальных имен для объектных или библиотечных файлов, содержащих более 8 символов. При этом следует учитывать, что имя файла полностью отображается в окне сообщения, когда на него наводится курсор.

set_print_dialog

yes, no

yes - для создания/редактирования таблицы pprint используется диалоговое окно.

no - для создания/редактирования таблицы pprint используется редактор.

set_trail_single_step

yes, no

yes - включает файл-след (trail file), который отслеживает нажатие Enter <CR>.

set_zero_curvature_color

yes, no

no - Система вычисляет цветовую насыщенность по умолчанию для отображения тонированных изображений аналитической кривизны поверхности (например, для Гауссовой Кривизны или Уклона (Slope)).

yes - Система вычисляет цветовую насыщенность на основании того, что зеленый цвет соответствует нулевому значению.

shade_mfg_ref_models

yes, no

no - не обрабатывают ссылочные детали при генерации тонированного изображения (для экономии времени).

yes - тонирует ссылочные детали при генерации тонированного изображения.

shade_moving_comp

yes, no

yes - тонирует компоненты сборки в процессе их перемещения.

no - отображает компоненты в каркасном виде в процессе их перемещения.

shade_surface_feat

yes, no

Управляет тонированием элементов поверхностей.

yes - поверхности тонируются.

no - не отображает элементы поверхностей при тонировании.

shade_windows

all_windows, one_window

Включает тонирование объектов во всех окнах. Эта опция не включает тонирование в цвете.

shade_with

curves, no

Управляет отображением опорных кривых на тонированных объектах.

curves - опорные кривые отображаются.

no - кривые не отображаются.

shaded_postscript_background

yes, no

Определяет обработку фоновых цветов в файлах PostScript тонированных объектов.

yes - при сохранении вида фон соответствует цвету экрана.

no - всякий фон стирается.

Обратите внимание: каркасные объекты не будут отображаться, если они имеют белый цвет (свой цвет по умолчанию).

show_axes_for_extr_arcs

yes, no

Определяет создание осей для выдавливаемых дуг.

Show_cav_fit_loc_sys

yes, no (расшифровка отсутствует *примечание переводчика*)

show_dim_sign

yes, no

Отображает отрицательные или положительные значения для размеров.

no - значения размеров отображаются положительными; при вводе отрицательного значения, система создает геометрию в противоположную сторону.

yes - если редактируемый размер отрицателен и, если вводится отрицательное значение, система создает геометрию в ту же сторону (за исключением размеров, созданных относительно систем координат и смещенных опорных точек - для этих размеров отображаются отрицательные / положительные значения, даже если эта опция установлена в **No**).

show_geom_checks_on_creation

yes, no

yes - если создаваемый элемент имеет опцию проверки геометрии, в конце создания элемента появляется меню Show Errors.

no - меню не появляется.

show_refdes_colors

none, assembly, harness-mfg, assembly_and_harness-mfg

Отображает ссылочные ярлыки указателя цветом, определенным для сечений.

show_shaded_edges

yes, no

Управляет цветом кромок при тонировании.

yes - кромки отображаются более темными по отношению к поверхностям, которым они принадлежат.

no - кромки имеют тот же цвет, что и поверхности, которым они принадлежат.

show_shell_elements

with_normal, without_normal

(Pro/MESH)

with_normal - отображает элементы оболочки с нормальными векторами.

without_normal - отображает элементы оболочки без нормальных векторов.

shrinkage_value_display

final_value, percent_shrink

Определяет отображение размеров при сокращении (shrinkage) модели в Pro/MOLDESIGN.

percent_shrink - размеры отображаются в процентном уменьшении.

shrinkwrap_alert

yes, no

yes - управляет отображением предупреждения, что высокие значения качества Shrinkwrap могут занять длительное время при вычислениях.

silhouettes

yes, no

Определяет отображение кромок силуэта (по умолчанию - нет).

sim_display_arrow_scale

yes, no

yes - автоматическое масштабирование стрелки.

no - без автоматического масштабирования стрелки.

sim_display_arrow_touching

tail, head

Переключает отображение стрелок сил нагрузки и реакций опор, чтобы они касались головками или хвостовой частью.

sim_display_bars

yes, no

yes - отображает пиктограммы стержней (bar icons).

no - не отображает пиктограммы стержней (bar icons).

sim_display_beam_sections

yes, no

yes - отображает пиктограммы сечений балки (beam sections).

no - не отображает пиктограммы сечений балки (beam sections).

sim_display_connections

yes, no

yes - отображает пиктограммы механических соединений (structure connection).

no - не отображает пиктограммы механических соединений (structure connection).

sim_display_individual_colors

yes, no

yes - отображает пиктограммы различным цветом.

no - отображает пиктограммы одинаковым цветом по умолчанию.

sim_display_load_distribution

yes, no

yes - отображает векторы распределенной нагрузки по всему объекту.

no - не отображает векторы распределенной нагрузки по всему объекту.

sim_display_load_icons

yes, no

yes - отображает пиктограммы нагрузок (load).

no - не отображает пиктограммы нагрузок (load).

sim_display_load_text

No_text, Value, Name

Устанавливает отображение ярлычка нагрузки как no_text, значение нагрузки или Имя нагрузки

sim_display_masses

yes, no

yes - отображает пиктограммы масс (mass).

no - не отображает пиктограммы масс (mass).

sim_display_motion_cams

yes, no

yes - отображает пиктограммы движения кулачка (motion cam).

no - не отображает пиктограммы движения кулачка (motion cam).

sim_display_motion_connections

yes, no

yes - отображает пиктограммы кинематических соединений (motion connection).

no - не отображает пиктограммы кинематических соединений (motion connection).

sim_display_motion_contact_rgns

yes, no

yes - отображает пиктограммы площади контакта при движении (motion contact region).

no - отображает пиктограммы площади контакта при движении (motion contact region).

Переключает отображение пиктограмм площади контакта при движении.

sim_display_motion_design_vars

yes, no

yes - отображает пиктограммы конструктивных переменных (design variable).

no - не отображает пиктограммы конструктивных переменных (design variable).

sim_display_motion_drivers

yes, no

yes - отображает пиктограммы генераторов движения (motion driver).

no - не отображает пиктограммы генераторов движения (motion driver).

sim_display_motion_gears

yes, no

yes - отображает пиктограммы передаточных механизмов (motion gear).

no - не отображает пиктограммы передаточных механизмов (motion gear).

sim_display_motion_ground_pnts

yes, no

yes - отображает пиктограммы точки контакта с поверхностью при движении (motion ground point).

no - не отображает пиктограммы точки контакта с поверхностью при движении (motion ground point).

sim_display_motion_lcs

yes, no

yes - отображает пиктограммы локальных систем координат (local coordinate systems).

no - не отображает пиктограммы локальных систем координат (local coordinate systems).

Переключает отображение пиктограмм локальных систем координат.

sim_display_motion_loads

yes, no

yes - отображает пиктограммы Нагрузки при Движении (Motion load).

no - не отображает пиктограммы Нагрузки при Движении (Motion load).

sim_display_motion_slots

yes, no

yes - отображает пиктограммы паза (м.б. позиции *примечание переводчика*) перемещения (motion slot).

no - не отображает пиктограммы паза перемещения (motion slot).

sim_display_rigid_connections

yes, no

yes - отображает пиктограммы жестких связей (rigid connection).

no - не отображает пиктограммы жестких связей (rigid connection).

Переключает отображение пиктограмм жестких связей.

sim_display_spot_welds

yes, no

yes - отображает пиктограммы точечной сварки (spot weld).

no - не отображает пиктограммы точечной сварки (spot weld).

sim_display_struct_constraints

yes, no

yes - отображает пиктограммы зависимостей структуры (structure constraint).

no - не отображает пиктограммы зависимостей устройства (structure constraint).

sim_display_struct_contact_rgns

yes, no

yes - отображает пиктограммы области контакта устройства (structure contact region).

no - не отображает пиктограммы области контакта структуры (structure contact region).

sim_display_struct_loads

yes, no

yes - отображает пиктограммы нагрузки устройства (structure load).

no - не отображает пиктограммы нагрузки устройства (structure load).

sim_display_struct_masses

yes, no

yes - отображает пиктограммы массы устройства (structure mass).

no - не отображает пиктограммы массы устройства (structure mass).

sim_display_struct_springs

yes, no

yes - отображает пиктограммы пружин структуры (structure spring).

no - не отображает пиктограммы пружин структуры (structure spring).

sim_display_therm_constraints

yes, no

yes - отображает пиктограммы термических зависимостей (thermal constraint).

no - не отображает пиктограммы термических зависимостей (thermal constraint).

sim_display_therm_loads

yes, no

yes - отображает пиктограммы термических нагрузок (thermal load).

no - не отображает пиктограммы термических нагрузок (thermal load).

simulation_fem_mode

yes, no

Устанавливает заданный по умолчанию режим приложения Simulation как FEM.

skeleton_model_default_color

[0-100,0-100,0-100], [0, 75, 100]

Определяет цвет, используемый Pro/ENGINEER для отображения новых каркасных моделей. Три десятичных значения в диапазоне от 0 до 100 определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего цветов (в указанном порядке) в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренный синий цвет.

sketcher_animated_modify

yes, no

no - при регенерации, изменяемые размеры принимают свое новое состояние, бывшее до анимации.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sketcher_blended_background

yes, no

yes - использует смешанный фон в трехмерном Скетчере.

Опция не имеет никакого эффекта, если смешанный фон выключен вообще. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sketcher_dec_places

значение (по умолчанию = 2)

Устанавливает заданное по умолчанию количество десятичных знаков, отображаемых для размеров в Скетчере. Глубина выдавливания или любой другой размер, введенный для создания трехмерной геометрии, управляется опцией default_dec_places.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие настройки десятичных знаков в отображаемых размерах в Скетчере.

sketcher_disp_constraints

yes, no

Показывает зависимости при создании эскизов в Скетчере; например, H - горизонтальный, V - вертикальный и так далее.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sketcher_disp_dimensions

yes, no

При установке в **No** эта опция конфигурации подавляет отображение всех размеров в процессе создания эскиза. Это подобно отключению пиктограмм на инструментальной панели, отвечающих за изображение размеров.

Также, становится доступно контрольное меню, дублирующее пиктограмму:

#Sec Tools—>#Sec Environ—>#Disp Dims

Обратите внимание, что выбор #Dimensions в скетчере автоматически возвращает отображение размеров.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sketcher_disp_grid

yes, no

yes - отображает сетку скетчера.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует последующее отображение.

sketcher_disp_vertices

yes, no

Помещает желтые точки в вершинах при эскизировании.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

sketcher_intent_manager

yes, no

yes - включает по умолчанию Intent Manager

no - оставляет старый скетчер по умолчанию.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER, когда в следующий раз будет вызван Скетчер.

sketcher_readme_alert

yes, no

yes - отображает окно сообщений при входе в Скетчер. После задания этой опции, она вступает в силу при следующем входе в Скетчер.

sketcher_starts_in_2d

yes, no

Определяет начальную ориентацию модели в режиме Скетчер.

yes - двухмерная ориентация, работа происходит в сечении (эскизной плоскости).

no - ориентация не изменяется. Эскиз создается непосредственно на трехмерной детали.

Эту установку можно изменять во время работы: выберите **Utilities > Environment** и, затем, выберите или снимите галочку в **Use 2D Sketcher** под **Default Actions**.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует последующую ориентацию моделей в Sketcher.

sketcher_undo_stack_limit 200

Sketcher сохраняет копию каждой выполненной функции. Число возможных сохраненных функций зависит от заданного в опции числа. Для удаления сохраненных функций может использоваться меню Undo. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

smooth_lines

yes, no

yes - сглаживает линии по умолчанию.

no - не сглаживает линии по умолчанию.

smooth_lods

yes, no

Работает совместно с LODS_ENABLED для сглаживания мелких деталей при тонировании модели.

smtsaw_post18_convers

yes, no (расшифровка отсутствует *примечание переводчика*)

spin_center_display

yes, no

Определяет отображение символа центра вращения.

yes - символ отображается.

no - символ скрывается.

Эту установку можно изменять во время работы: выберите **Utilities > Environment** и, затем, выберите или снимите галочку в **Spin Center** под **Display** в диалоговом окне **Environment**.

spin_control

click, drag

Определяет режим вращения объектов. (Для вращения объекта, выберите **View > Orientation**, выберите **Dynamic orient** в списке **Type** диалогового окна Orientation и, затем, используйте элементы под **Spin**.)

click - позволяет щелкнуть в любом месте линейки и модель быстро переориентируется в это положение.

drag - позволяет непрерывно изменять ориентацию модели, указывая текущее значение и перемещая его по линейке (для фиксации угла поворота, щелкните по линейке дважды).

Если эта опция не включена в файл конфигурации, режим выбирается Pro/ENGINEER в соответствии с возможностями аппаратного обеспечения.

spin_rate_zoom_sensitive

yes, no

Включает медленное вращение при зуммировании модели.

spin_with_notes

yes, no

yes - в процессе динамического вращения модели отображаются трехмерные элементы и примечания модели.

spin_with_part_entities

yes, no

yes - в процессе динамического вращения модели отображаются опорные элементы.

spin_with_silhouettes

yes, no

yes - в процессе динамического вращения модели отображаются линии силуэта.

start_appmgr

yes, no

Определяет запуск менеджера приложений при запуске Pro/ENGINEER.

start_model_dir

путь

Устанавливает путь к каталогу, содержащему загружаемые детали.

std_nastran_template

<полный путь>

Устанавливает путь к шаблонам NASTRAN (максимум 512 символов)

step_appearance_layer_groups

no, yes

no - Отображение, Слои и Группы (Appearances, Layers, Groups) выводятся в формате STEP AP214.

yes - Отображение, Слои и Группы (Appearances, Layers, Groups) выводятся в формате STEP AP203.

step_export_ap214_asm_def_mode

single_file, separate_parts_only, separate_all_objects

Определяет формат файла сборок Pro/ENGINEER, экспортируемых в STEP. Все опции создают файл STEP на уровне сборки.

step_export_dwg_views

as_3d_views, as_3d_views_assoc_draft, no

as_3d_views - экспортирует трехмерную геометрию модели с ее ассоциативными видами.

as_3d_views_assoc_draft - экспортирует трехмерную геометрию модели с ее ассоциативными видами и сопутствующими виду аннотациями.

no - экспортируются только двухмерные представления трехмерных моделей. Это - значение по умолчанию.

step_export_format

ap203_is (значение по умолчанию в трехмерном режиме), **ap214_cd** (значение по умолчанию в режиме рисунка), **ap214_dis**, **ap203is**, **ccd_cla_gvp_ast**

Используется для установки формата вывода при экспорте в STEP.

ap202_is - экспортирует рисунок, используя протокол приложения и класс соответствия AP202 IS STEP.

ap214_cd - экспортирует рисунок, используя протокол приложения и класс соответствия AP214 CD2. Это - значение по умолчанию в режиме рисунка.

ap214_dis - экспортирует рисунок, используя протокол приложения и класс соответствия AP214 DIS STEP. Также транслируется проверка корректности свойств.

ap203_is - экспортирует трехмерные модели, используя протокол приложения и класс соответствия AP203_IS STEP. Это - значение по умолчанию в трехмерном режиме.

ccd_cla_gvp_ast - экспортируемый файл включает свойства проверки корректности AP203 по умолчанию

step_in_style_bndry_as_fill_area

yes, no

yes - при импорте STEP обеспечивается поддержка цветов для импортируемых файлов Unigraphics STEP.

store_tool_path_file

yes, no

Определяет расчет информации по траектории обрабатывающего инструмента.

yes - информация по пути инструмента сохраняется в файле с именем *filename.tph*, где *filename* - название обрабатываемой модели.

no - траектория инструмента пересчитывается каждый раз при вызове обрабатываемой модели или изменении какого либо параметра обработки.

summary_help

yes, no

Включает отображение коротких справочных сообщений.

supertab_mesh_geom

yes, no

Определяет, включение выходных геометрических данных IGES и данных, сопутствующих геометрии сетки, в выходные файлы при экспорте в формате IGES.

yes - включает выходные геометрические данные IGES (наборы данных 801, 802, 742, 743 и 744) и данные, сопутствующие геометрии сетки (наборы данных 735, 745, 746, и 763) в выходной файл.

switch_dims_for_notes

yes, no

yes - отображает размеры в их символьном формате в процессе создания примечаний рисунка.

no - отображает размеры в примечаниях рисунка, как числовые значения.

sym_leader_orient_move_text

yes, no

С Pro/DETAIL, автоматически перегруппировывает вхождения символов сварки после перемещения текста.

symbol_palette_input

yes, no

Управляет отображением специальной палитры символов в процессе создания примечания.

system_colors_file

<полный путь>

Указывает путь к системному файлу цветовой гаммы. Используйте полный путь во избежание проблем.

system_curves_color

Определяет цвет элементов кривой по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_dimmed_menu_color

Определяет цвет недоступных пунктов меню по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_edge_high_color

Определяет цвет высвеченных кромок по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_geometry_color

Определяет цвет твердотельных каркасных объектов по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_hidden_color

Определяет цвет невидимых твердотельных каркасных объектов по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_highlight_color

Определяет первичный цвет подсветки по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_background_color

System_curves_color

System_edge_high_color

System_geometry_color

System_hidden_color

System_highlight_color

System_letter_color

System_section_color

System_sheetmetal_color

System_volume_color

Три десятичных значения (в диапазоне от 0 до 100)

Определяет цвета, используемые Pro/ENGINEER. Можно устанавливать эти цвета в значения отличные от их значений по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_iges_header_file

имя файла

Вставляет указанный текстовый файл в раздел Start файла IGES (см. user_iges_header_file для получения дополнительной информации). При использовании с user_iges_header_file, сначала отображается системный текст.

system_letter_color

Определяет цвет отображения меток и-или ярлыков опорных элементов по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_section_color

Определяет цвет отображения меток и-или ярлыков опорных элементов по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет. (м.б. опечатка *примечание переводчика*)

system_sheetmetal_color

Определяет цвет отображения деталей Sheetmetal по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

system_volume_color

Определяет цвет отображения обрабатываемых объемов по умолчанию. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

tablet_device_name

имя устройства, calcomp

Определяет имя оцифровывающего планшета.

tan_angle_for_disp

1.5 градусы

Только для целей отображения. Если две поверхности в Pro/ENGINEER расходятся под углом 1.5 градуса или менее, они отображаются касательными.

Эта опция позволяет вводить угол до 15 градусов, чтобы отобразить касательные кромки. Угол не может быть менее 1.5 градусов

tangent_edge_display

solid, no, centerline, phantom, dimmed

Определяет отображение кромок между касательными поверхностями.

solid - кромки отображаются непрерывными линиями.

no - кромки не отображаются вообще.

centerline - кромки отображаются штрихпунктирными линиями.

phantom - кромки отображаются линиями типа Phantom.

dimmed - кромки отображаются системным цветом в меню Dimmed.

template_designasm

существующий файл, <имя файла>

Определяет имя файла назначенного шаблона сборки.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

template_drawing

c_drawing.drw, empty, <имя файла>

Определяет имя файла шаблона рисунка по умолчанию. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

Если установлено в **empty**, никакой шаблон не используется.

template_mfgcast

Inlbs_mfg_cast.mfg, empty, <имя файла>

Определяет имя файла шаблона модели обрабатываемой отливки по умолчанию. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

Если установлено в **empty**, никакой шаблон не используется.

template_mfgmold

Inlbs_mfg_mold.mfg, empty, <имя файла>

Определяет имя файла шаблона модели обрабатываемой формы по умолчанию. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

Если установлено в **empty**, никакой шаблон не используется.

template_sheetmetalpart

Inlbs_part_sheetmetal.prt, empty, <имя файла>

Определяет имя файла шаблон модели детали Sheetmetal по умолчанию. После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

Если установлено в **empty**, никакой шаблон не используется.

template_solidpart

Inlbs_part_solid.prt, empty, <имя файла>

Определяет имя файла шаблон твердотельной модели по умолчанию.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER.

Если установлено в **empty**, никакой шаблон не используется.

terminal_command

путь/имя файла (UNIX)

путь\имя файла (Windows NT или Windows 95)

Определяет полный путь к команде эмулятора терминала (команда, которая запускает окно оболочки). Используйте команду для своей системы. Введите полный путь и команду терминала, например, /bin/shelltool для SUN OS 4.3.

Примечания:

Путь требуется указать, даже если файл команды оболочки находится в каталоге запуска.

Между путем и именем файла необходимо поместить нужный разделитель (/ в UNIX, \ в Windows NT/95).

Можно использовать переменные окружающей среды оболочки в пути и имени файла типа \$MY_FILE в Unix, или Windows NT /95; %%MY_FILE%% в Windows NT /95.

texture

yes, no

Отображает текстуру, наложенную на затененную модель.

texture_search_path

<существующий путь>

Добавляет каталог файлов текстур к пути поиска.

Обратите внимание: можно указать более одного каталога.

thermo_position_hint

window_overlap, no_window_overlap

Дает возможность позиционировать линейки (типа термометров) таким образом, чтобы они не накладывались на окна Pro/ENGINEER (если позволяет пространство; например, если окна масштабируются).

tiff_compression

none, G4

Определяет сжатие экспортируемых не-TIFF изображений с использованием сжатия G4.

tiff_type

palette, rgb, grayscale, mono

Определяет тип элементов, экспортируемых в TIFF (переменные относятся к наборам цветов)

timeout_multiplier

целое число (в диапазоне 1-10) (*значение по умолчанию = 1*)

Увеличивает период хранения плавающей лицензии на timeout_multiplier раз.

today's_date_note_format

%dd-%Mmm-%yy

Управляет начальным форматом даты, отображаемой в рисунке. Формат для установки - строка, состоящая из трех составляющих: год, месяц и дата. Составляющие можно вводить в любом порядке.

tol_display

yes, no

Отображает размеры с или без допусков.

tol_mode

nominal, *limits*, plusminus, plusminusssym

Устанавливает отображение допусков размеров по умолчанию. Если установлено в **nominal**, размеры отображаются без допусков. Если установлено в **limits**, допуски отображаются как верхние и нижние пределы. Если установлено в **plusminus**, допуски отображаются как номинал с допусками "плюс минус" (положительные и отрицательные значения независимы). Если установлено в **plusminusssym**, допуски отображаются как номинал с единственным значением для положительного и отрицательного допуска.

Обратите внимание: Группы, взятые из других моделей, имеют тот режим визуального отображения допуска, который был активен на момент их создания.

tolerance_class

fine, *medium*, *coarse*, *very coarse*

Устанавливает заданный по умолчанию класс допуска для моделей по стандарту ISO. Система использует класс допуска совместно со значением размера при вызове допусков для размеров General (Общий) или Broken Edge (Разрыв Кромки).

tolerance_standard

ANSI, *ISO*

Устанавливает стандарт допуска, используемый при создании модели.

tolerance_table_dir

путь

Устанавливает каталог по умолчанию для таблиц пользовательских допусков для моделей по стандарту ISO. Таблицы в системе Отверстия и Вала перезаписывают все существующие таблицы при загрузке.

toolkit_registry_file

protk.dat

Определяет полный путь к файлу реестра инструментов. Эта опция заменяет опцию R17 prodevdat. После задания этой опции, она вступает в силу при следующем запуске Pro/ENGINEER.

topobus_enable

yes, no

yes - включает функциональные возможности Ассоциативной Топологической Шины.

trail_delay

value

Устанавливает задержку в секундах между шагами файл-следа (trail file).

trail_dir

имя каталога

Указывает Pro/ENGINEER создавать свой файл-след в указанном каталоге, а не в каталоге запуска.

train_file_path

путь

Определяет каталог по умолчанию для учебных файлов. Путь должен начинаться с корневого каталога, например,

/home/users/library/training.

Вы не можете использовать имя хоста.

transparency

yes, no

yes - включает прозрачность в установке отображения тонированной модели

no - отключает прозрачность

tree_placement**left, right**

Устанавливает местоположение Древа Модели по умолчанию относительно окна Pro/ENGINEER. Чтобы опция вступила в силу необходимо перезапустить Pro/ENGINEER.

try_g2_fix_on_import**yes, no**

Убирает и сглаживает шум в B-сплайновых поверхностях перед преобразованием в поверхности Pro/ENGINEER.

tutor_enabled**yes, no**

yes - включает Обучение Выполнению Скруглений (Rounds Tutor).

No - отключает Обучение Выполнению Скруглений (Rounds Tutor).

update_drawings_on_retrieval**yes, no**

Обновляет старые рисунки на новые с исправленными ошибками. Работает в версии 9807 или более поздней.

update_harness_mfg_line_color**yes, no**

yes - при вызове, модели кабелей, созданные в Pro/ENGINEERa 2000i или ранее, преобразуются к цветам и типам линий, заданным в спул-файле (spool file).

update_pre_130_harness**yes, no**

Когда к трехмерной ссылочной модели кабельной разводки между двумя предварительно указанными местоположениями добавляется кабель, сглаженная модель кабеля обновляется для автоматического отображения нового кабеля. Эта опция поддерживает такое обновление для версий Pro/ENGINEER до Версии 13.0.

yes - кабели, созданные в Pro/ENGINEER до Версии 13.0 обновляются автоматически.

update_pre_16_cable_layers**yes, no**

Когда слой, содержащий разводку кабелей - скрывается, все кабельные сегменты, принадлежащие этим кабелям - также скрываются, независимо от состояния отображения слоя, содержащего кабельные сегменты. При выводе слоя на печать, кабельные сегменты

отображаются в том случае, если отображается родительский кабель, независимо от состояния отображения слоя, содержащего кабельные сегменты.

yes - разрешает обновление кабелей, содержащих кабельную разводку до Версии 16.0. Такие кабельные разводки вызываются, используя измененную опцию для соответствия новым стандартам отображения.

use_8_plotter_pens

yes, no

Определяет поддержку 8-ми перьевых графопостроителей. Исходное значение по умолчанию - 4 пера.

use_cadam_plot_data

yes, no

Определяет, должна ли информация в элементе Plot Axis System учитываться при импорте рисунка CADAM.

yes - если импортируемый рисунок содержит элемент Plot Axis System, то система запросит определить формат на основе Plot Axis System. При ответе **Y**, система выбирает формат по высоте, ширине и началу координат, как определено Plot Axis System. При ответе **N**, система определяет формат тем же путем, что и для стандартных CADAM файлов.

no - система игнорирует элемент Plot Axis System.

use_iges_font_1003

yes, no

Используется для отключения шрифта 1003 IGES.

no - сначала используются наборы шрифтов 1001 и 1002.

use_iges_kanji_font_2001

yes, no

Определяет конвертацию примечаний Pro/ENGINEER Kanji в примечания IGES Kanji (код шрифта) при экспорте.

yes - конвертирует примечания Kanji в примечания IGES Kanji.

no - выполняет конвертацию с использованием Font 1.

При импорте, все примечания Kanji преобразуются в Pro/ENGINEER Kanji независимо от значения этой опции.

use_major_units

yes, no

Определяет отображение дробных размеров для единиц фут-дюйм или метр-мм.

yes - используются основные единицы. Например, если единицы - дюймы, то размер 25.125 преобразуется в дробь 2 ' 1-1/8.

use_nom_dim_val_in_exp

yes, no (расшифровка отсутствует *примечание переводчика*)

use_shrunk_state_in_mem

yes, no

(Форма и Отливка)

yes - использует сокращенное состояние модели конструкции в памяти. Это ускоряет регенерацию ссылочной модели и отображение элементов и размеров конструкции модели в процессе обновления. Минус - использование дополнительной памяти.

no - не использует дополнительную память.

use_smt_turret_dialog

yes, no - бывшая скрытая опция в версии 19.0

use_software_linefonts

yes, no

yes - для вывода на печать Pro/ENGINEER использует точный тип линии, точка в точку, тире в тире и пробел в пробел.

no - плоттер чертит линии, используя поддерживаемый линейный шрифт (line font), который наиболее точно соответствует шрифту, используемому в Pro/ENGINEER.

use_temp_dir_for_inst

yes, no

Обязывает Pro/ENGINEER использовать каталог Temp для регенерации вхождений моделей.

user_iges_header_file

имя файла

Вставляет указанный текстовый файл в раздел Start IGES файла. Внутри этого файла, можно использовать допустимые символы примечаний, которые будут заменены в процессе экспорта. Например, в текстовом файле можно использовать &dwg_name, который будет заменяться на фактическое название рисунка при его экспорте. Аналогично, &model_name заменяется на имя сборки или детали при экспорте.

Во избежание проблем используйте полный путь, например, /home/users/iges_header_file.

variable_plots_in_inches

yes, no

no - позволяет вводить переменные размеры чертежа в миллиметрах.

variant_drawing_item_sizes

yes, no

(Рисунок)

Управляет сохранением положения и размера элементов рисунка на бумаге при изменении размера листа или единиц измерения рисунка.

yes - некоторые элементы масштабируются и-или перемещаются для соответствия тому же размеру или тому же местоположению при выводе на бумагу, в то время как другие элементы сохраняют свой масштаб и-или положение для соответствия одному и тому же размеру или местоположению на экране.

no - все перемещаемые или копируемые элементы на другой лист той же самой или другой двухмерной модели (или, которые находятся на листе, чьи размеры и-или единицы измерения изменяются), сохраняют один и тот же размер на бумаге и ту же самую относительную ориентацию, которую они имели предварительно.

vda_header

имя файла

Определяет полное имя текстового файла, содержащего информацию заголовка VDA. Если требуется использовать один и тот же заголовок для всех VDA файлов, укажите полный путь, например, /home/users/library/vda_head.txt.

versatec_cutter_installed

yes, no

yes - обозначает, что на графопостроителе Versatec установлен нож.

visible_mapkeys

yes, no

no - позволяет использовать горячие клавиши для работы без отображения меню.

visible_message_lines

целочисленное значение (1-5) (по умолчанию = 1)

Устанавливает число видимых строк сообщений в информационной области Pro/ENGINEER.

vrml_anchor_url

\$name, \$full_name, \$base_name, \$proe_name, \$default

Позволяет разместить якорь (anchor) в указанном компоненте VRML в процессе экспорта в VRML. Ключевые слова необязательны.

\$name - использует имя файла VRML без расширения.

\$full_name - использует имя файла VRML с расширением.

\$base_name - использует имя объекта Pro/ENGINEER без расширения.

\$proe_name - использует имя объекта Pro/ENGINEER с расширением.

База данных в том виде, в котором она существует в VRML, экспортируется в Pro/Process.

vrml_background_color

yes, no

yes - экспортирует модель в VRML с цветом фона Pro/ENGINEER.

no - не экспортирует модель в VRML с цветом фона Pro/ENGINEER.

vrml_explode_lines

yes, no

yes - экспортирует модель в VRML с расчлененными линиями для сборок или данных обработки сборки.

no - не экспортирует модель в VRML с расчлененными линиями для сборок или данных обработки сборки.

vrml_export_resolution

high, medium, low

Управляет уровнем детализации (LODs) в моделях, экспортируемых в формате VRML.

high - до 10 уровней детализации. Самый высокий уровень, 10, имеет ту же самую разрешающую способность, что и модель Pro/ENGINEER.

medium - до 9 уровней детализации. Самый высокий уровень, 9, имеет уровень, на единицу ниже модели Pro/ENGINEER.

low - до 5 уровней детализации. Самый высокий уровень, 8 имеет уровень, на два ниже модели Pro/ENGINEER.

Обратите внимание: уровень детализации в модели Pro/ENGINEER - 10.

vrml_file_duplicate_material

yes, no

yes - проверяет, чтобы компоненты модели сохраняли свой истинный цвет

no - при установке в **No** в некоторых видах цвета компонентов могут быть несоответствующими.

vrml_multiple_views

all, none, top

all - экспортирует виды компонентов сборки верхнего и нижнего уровня в формат VRML.

none - не экспортирует виды компонентов в формат VRML.

top - экспортирует только вид объекта верхнего уровня в формат VRML.

vrml_parameters

designated, all, none

Управляет экспортом параметров пользователя:

designated - экспортирует назначенные параметры (размеры)

all - экспортирует все пользовательские параметры

none - не экспортирует никакие пользовательские параметрические данные.

vrml_simpexp_export

yes, no

yes - определяет "прямой" и "в память" экспорт упрощенного представления сборки верхнего уровня в пакетный файл Pro/FLY-THROUGH.

warn_for_unlocked_obj

yes, no

Выдает предупреждение при выборе, вызове или изменении объекта Pro/PDM, который не был заблокирован.

web_link_file_read

yes, no

yes - позволяет Pro/Web Link считывать данные с локальной файловой системы.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие Веб-страницы (WebPages).

web_link_file_write

yes, no

yes - позволяет Pro/Web Link записывать данные в локальной файловой системе.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие Веб-страницы (WebPages).

web_link_proe_read

yes, no

yes - позволяет Pro/Web Link считывать данные в сессии Pro/ENGINEER.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие Веб-страницы (WebPages).

web_link_proe_write

yes, no

yes - позволяет Pro/Web Link изменять данные в сессии Pro/ENGINEER.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие Веб-страницы (WebPages).

web_link_security_autoprompt

yes, no

yes - если функция Pro/Web Link требует защиту доступа, выходящую за текущие параметры настройки, открывается диалоговое окно **Security**.

После задания этой опции, она вступает в силу немедленно в текущей сессии Pro/ENGINEER и воздействует на последующие Веб-страницы (WebPages).

weld_color

значения цвета RGB (в диапазоне от 0 до 100)

1.5 0 (Red=1.00, Green=0.50, Blue=0.00)

Определяет цвет для отображения сварного шва. Три десятичных значения (в указанном порядке) определяют процентное соотношение красного, зеленого и синего в результирующем цвете. Например, 0 0 49 определяет умеренно синий цвет.

weld_edge_prep_driven_by

деталь

Определяет создание элемента подготовки кромок (edge preparation feature) в детали или уровне сборок.

weld_edge_prep_groove_angle

45.0

Определяет начальное значение по умолчанию для угла подготовки разреза кромки (angle cut edge preparation).

weld_edge_prep_groove_depth

0.25

Определяет начальное значение по умолчанию для глубины подготовки кромок (edge preparation depth).

weld_edge_prep_instance

yes, no

Управляет созданием вхождения таблицы семейства для подготовки кромок.

yes - создаются вхождения компонентов, которые получают подготовку кромок.

weld_edge_prep_name_suffix

_ноер

Укажите суффикса для вхождения, которое будет создано в процессе подготовки кромок. Имя детали плюс расширение образует имя вхождения.

weld_edge_prep_root_open

0.25

Определяет начальное значение по умолчанию для раскрытия корня (root opening) подготовки кромок.

weld_edge_prep_visibility

Generic, Instance

Generic - элементы подготовки кромок продолжают в базовом элементе и подавляются во вхождении.

Instance - элементы подготовки кромок подавляются в базовом элементе и продолжают во вхождении.

Применяется только, если weld_edge_prep установлен в **Yes**.

weld_ui_standard

ANSI

ANSI - интерфейс пользователя по сварке, устанавливается по стандарту ANSI.

ISO - интерфейс пользователя по сварке, устанавливается по стандарту ISO.

wf_keep_anlyt_srf

yes, no

yes - автоматическая операция очистки сохраняет аналитические поверхности (плоские поверхности, цилиндры, конусы) и создает их кромки в месте пересечения.

windows_scale

значение (0.5-1.0) (значение по умолчанию = 1.0)

Масштабирует окна Pro/ENGINEER с данным коэффициентом. Значение 0.85 обычно позволяет отобразить динамические меню справа от окна Pro/ENGINEER. См. menu_horizontal_hint.

www_add_aux_frame

yes, no

Настраивает выходные данные таким образом, чтобы они имели дополнительную рамку для каждого шага обработки или для публикации сборки.

yes - Pro/ENGINEER создает вспомогательный файл aux.html (для процесса сборки - в каждом каталоге step00) для замены Вашим собственным файлом <имяфайла>.html.

no - по умолчанию не создает вспомогательный файл.

www_export_geometry_as

cgm_vrml, all, jpg_vrml, vrml, cgm, jpg

Определяет выходной формат по одному из значений

cgm_vrml - форматы выходных данных CGM и VRML.

all - форматы выходные данных в CGM, JPG и VRML.

jpg_vrml - форматы выходные данных в JPG и VRML.

vrml - форматы выходные данных только в VRML.

cgm - форматы выходные данных CGM и VRML. Устанавливает сайт только на отображение CGM.

jpg - форматы выходные данных в JPG и VRML. Устанавливает сайт только на отображение JPF.

www_multiple_views

none, all, top

all - записывает все виды любого компонента в соответствующий файл VRML.

top - записывает только именованные виды, которые находятся в сборке или обрабатываемой сборке в файлы VRML верхнего уровня.

none - не записывает именованные виды в файлы VRML.

www_tree_location

out, in

Определяет местоположение Древа Модели в окне броузера

out - открывает Древо Модели в отдельном окне.

in - включает Древо Модели в Веб-страницу и удаляет переключатель Tree из панели управления.

x_angle

значение (градусы), trimetric

Устанавливает пользовательскую ориентацию вида для моделей по умолчанию. Если эти переменные используются в файле конфигурации, параметры настройки появляются в диалоговом окне **Orientation**: выберите **View > Orientation**, выберите **Preferences** под **Type** и проверьте значение **Default Orientation**.

Обратите внимание: заданная по умолчанию ориентация для объектов зависит от того, которая опция x_angle, y_angle или orientation, стоит последней в файле конфигурации. Если ни одна из опций не используется, значение по умолчанию - trimetric. См. опцию orientation.

y_angle

значение (градусы), trimetric

Устанавливает пользовательскую ориентацию вида для моделей по умолчанию. Если эти переменные используются в файле конфигурации, параметры настройки появляются в диалоговом окне **Orientation**: выберите **View > Orientation**, выберите **Preferences** под **Type** и проверьте значение **Default Orientation**.

Обратите внимание: заданная по умолчанию ориентация для объектов зависит от того, которая опция x_angle, y_angle или orientation, стоит последней в файле конфигурации. Если ни одна из опций не используется, значение по умолчанию - trimetric. См. опцию orientation.